

10. SUSAS GNSK-Reglement

De volgende reglementen hebben betrekking tot het SUSAS GNSK 2019 dat op 14, 15 en 16 juni plaats zal vinden. Lees het goed door en leef de regels na. Communiceer de regels duidelijk naar jullie deelnemers. De reglementen dienen ervoor om iedereen een prachtig SUSAS GNSK-weekend te bezorgen. Inschrijven kan alleen mits akkoord wordt gegaan met de SUSAS GNSK-reglementen 2019. Deze SUSAS GNSK-reglementen staan ook op onze website: www.GNSK2019.amsterdam.

10.1 Algemeen Reglement

1. Bij schending van de SUSAS GNSK-reglementen behoudt de organisatie het recht om de borg van desbetreffende persoon in te houden en een boete op te leggen.
2. De organisatie en haar vrijwilligers zijn op geen enkele manier verantwoordelijk en/of kunnen op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld, voor welke schade, in de breedste zin van het woord, dan ook, materieel en/of immaterieel, aan/door derden of voor diefstal.
3. Een deelnemer/begeleider is te allen tijde aansprakelijk voor het toebrengen van welke schade, in de breedste zin van het woord, dan ook, materieel en/of immaterieel, aan/door derden of voor diefstal. In dit geval worden de kosten van de schade in rekening gebracht bij de desbetreffende persoon.
4. De organisatie heeft het recht om deelnemers te diskwalificeren wanneer een deelnemer niet kan aantonen dat hij/zij speelgerechtigd is. Voor regels waar een deelnemer van het SUSAS GNSK aan moet voldoen wordt verwezen naar hoofdstuk 6.
5. De organisatie heeft het recht om beeldmateriaal te maken en dit materiaal te verspreiden voor promotionele uitingen.
6. Het is slechts toegestaan om op aangegeven locaties te roken.
7. Een deelnemer is verplicht om een foto van het bewijs van inschrijving en een pasfoto in te leveren via het inschrijfsysteem. Hiermee geeft de deelnemer de organisatie van het SUSAS GNSK 2019 het recht om deze documenten te gebruiken voor het ontwikkelen van een accreditatiekaart voor desbetreffende deelnemer.
8. De organisatie is verplicht om na het SUSAS GNSK 2019 alle ingestuurde documenten te verwijderen uit de database en het inschrijfsysteem.
9. Het boetereglement beschreven in de meest recente versie van de OSSO-map en in het inschrijfsysteem is geldig.
10. De organisatie behoudt het recht eenieder die de regels in de SUSAS GNSK-reglementen 2019 niet naleeft per direct uit te sluiten van deelname en te verwijderen van elke locatie waar het SUSAS GNSK plaatsvindt.
11. Voor overige rechten en plichten rondom en tijdens het SUSAS GNSK wordt er verwezen naar het Evenementen Reglement van SSN.
12. Bij wangedrag tijdens de sporten, het feest of op de camping heeft de organisatie het recht om de deelnemer/begeleider per direct uit te sluiten van deelname en te verwijderen van elke locatie waar het SUSAS GNSK plaatsvindt.

11. Wedstrijdreglementen

11.1 Badminton

Badminton wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum (afhankelijk van het aantal ingeschreven teams), op zaterdag tussen 09:30-18:00 bij Amstelcampus sport&fitness en op zondag tussen 09:30-16:00 bij Amstelcampus sport&fitness.

1. Per Overkoepelend Studenten Sport Orgaan (OSSO)/onderwijsinstelling van elke studentenstad kan maximaal één team worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal vier personen, te weten twee heren en twee dames en uit maximaal acht personen, te weten vier heren en vier dames.
2. Het team van een bepaalde OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het betreffende team alle wedstrijden waarin deze regel is overtreden met 8-0.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teamopgaven dienen te geschieden bij het wedstrijdsecretariaat vóór aanvang van het toernooi.
5. De opstelling van het team dient voor de wedstrijd gelijktijdig uitgewisseld te worden met de tegenstander.
6. De teamwedstrijden bestaan uit: twee dames enkels, twee heren enkels, één damesdubbel, één herendubbel en twee mixed dubbels. Mocht er te weinig speeltijd zijn dan behoudt de wedstrijdleiding zich het recht voor om het aantal wedstrijden te wijzigen naar vijf wedstrijden bestaande uit: één dames enkel, één heren enkel, één damesdubbel, één herendubbel en één mixed dubbel.
7. Per teamwedstrijd worden acht wedstrijden gespeeld in de volgende volgorde: een herendubbel, een damesdubbel, een eerste heren enkel, een eerste dames enkel, een tweede heren enkel, een tweede dames enkel, een eerste mixed dubbel en een tweede mixed dubbel. In overleg tussen de teams mag de volgorde worden aangepast.
8. Tijdens de acht wedstrijden van een teamwedstrijd mag een speler maximaal drie keer in worden gezet. Indien een teamwedstrijd vijf wedstrijden bevat (van ieder onderdeel slechts één wedstrijd) mag een speler maximaal twee keer ingezet worden. In beide gevallen mag een speler slechts één keer per onderdeel uitkomen.
9. Een wedstrijd bestaat uit twee winnende games, dus 'best-of-three' principe. Een game wordt gewonnen als er een score is bereikt van 21 punten met ten minste twee punten verschil. Als er geen twee punten verschil zijn, wordt doorgespeeld tot er een verschil is van twee punten óf de maximumscore van 30 punten is bereikt.
10. Elk team moet voor hun eigen wedstrijden een teller ter beschikking stellen om wedstrijden te leiden. Uitgezonderd de finale, hierbij zal de organisatie een scheidsrechter beschikbaar stellen.
11. De poule-indeling geschiedt op basis van een loting.
12. Na een wedstrijd krijgen de teams punten op basis van het aantal gewonnen partijen. Indien teams in een poule eindigen met een gelijk aantal gewonnen partijen, dan wordt gekeken naar het totaal aantal gewonnen sets min het aantal verloren sets. Indien teams dan nog steeds gelijk eindigen dan wordt gekeken naar het totaal aantal gewonnen punten min het aantal verloren punten.
13. De puntentelling geschiedt op basis van de huidige reglementen van Badminton Nederland.

14. Door de organisatie worden per teamwedstrijd (dus 8 individuele wedstrijden) 36 veren shuttles ter beschikking gesteld. De shuttles dienen goedgekeurd te zijn door Badminton Nederland. Deze shuttles dienen na de wedstrijd weer bij de wedstrijdleiding ingeleverd te worden door de teamcaptains.
15. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is, wordt de wedstrijd verloren verklaard. De uitslag is dan 8-0 in het voordeel van het aanwezige team. Indien 5 wedstrijden gespeeld zouden worden is de uitslag een 5-0 winst voor het aanwezige team.
16. Spelers dienen gepaste sportkleding te dragen. Schoenen met zwarte zolen zijn niet toegestaan.
17. Voor zover dit wedstrijdreglement niet voorziet, zijn de reglementen van Badminton Nederland van kracht.
18. In alle gevallen behoudt de wedstrijdleiding zich het recht voor om een bindende, niet gelijkend aan bovenstaande, beslissing te nemen.

11.2 Basketbal

Basketbal wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum (afhankelijk van het aantal ingeschreven teams), op zaterdag tussen 09:30-18:00 in de Apollohal en op zondag tussen 09:30-16:00 in de Apollohal.

1. Per Overkoepelend Studenten Sport Orgaan (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 5 en maximaal 12 personen.
2. Een team van een bepaalde OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het betreffende team alle betreffende wedstrijden met 20-0.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
5. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 20-0 in het voordeel van het aanwezige team.
6. De poule-indeling geschiedt op basis van een loting.
7. De duur van een wedstrijd is bepaald op 30 minuten speeltijd, waarvan de laatste 3 minuten zuivere speeltijd zijn. De finale duurt 2x15 minuten zuivere speeltijd.
8. Bij een gewonnen wedstrijd krijgt een team 2 punten, bij een gelijkspel 1. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal winstpunten dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze wijze geen beslissing bereikt worden, dan beslist het saldo van het aantal punten voor en tegen. Als dit ook geen beslissing brengt, dan nemen 5 spelers van ieder team elk één vrije worp. Zo nodig zal het nemen van vrije worpen worden herhaald tot een beslissing is gevallen.
9. Per wedstrijd is per team 1 keer een time-out toegestaan, waarbij de speeltijd gewoon doorloopt. Valt deze time-out in de laatste drie minuten, dan stopt de tijd wel.
10. Wissels zijn alleen toegestaan bij dood spelmoment (na fluitsignaal scheidsrechter).
11. Wedstrijdballen worden verstrekt door de organisatie, oefenballen moeten worden meegenomen.

12. Een speler met vier persoonlijke fouten wordt voor de verdere duur van de wedstrijd uitgesloten.
13. De ploegfoutenregel geldt in de voorronde vanaf de achtste fout die wordt gemaakt door één team.
14. Vanaf de 8e ploegfout, wordt iedere fout bestraft met één punt en balbezit voor het aanvallende team.
15. De finale bestaat uit 2x15 minuten zuivere speeltijd. Per helft (15 minuten) geldt de ploegfoutenregel vanaf de vijfde fout.
16. Vanaf de vijfde ploegfout, wordt iedere fout bestraft met twee vrije worpen.
17. In de finale worden persoonlijke fouten bestraft volgens NBB reglement.
18. Een speler met vier persoonlijke fouten wordt voor de verdere duur van de wedstrijd uitgesloten.
19. Iedere technische, diskwalificerende of onsportieve fout wordt bestraft met 1 punt plus balbezit.
20. Indien er gescoord wordt, worden de punten toegekend plus één bonuspunt.
21. Bij een technische of onsportieve fout wordt de speler voor de verdere duur van de wedstrijd uitgesloten.
22. Bij een diskwalificerende fout wordt de speler voor de verdere duur van het toernooi uitgesloten.
23. In poulewedstrijden is gelijkspel mogelijk. Eindigt in het verdere verloop van het toernooi een wedstrijd gelijk, dan wordt er verlengd met 1x5 minuten zuivere speeltijd. Is ook dan geen beslissing mogelijk, dan nemen 5 spelers van ieder team elk 1 vrije worp. Het nemen van vrije worpen wordt, indien nodig, herhaald tot er een beslissing is gevallen.
24. Teams worden geacht reserveshirts mee te brengen. Indien nodig speelt het laatst genoemde team in reserveshirts.
25. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.
26. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de NBB van kracht.
27. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.
28. Niet spelende teams dienen volgens schema spelers aan te dragen om te tafelen bij wedstrijden.

11.3 Handbal

Handbal wordt gespeeld op zaterdag tussen 09:30-18:00 bij Sportcentrum VU en op zondag tussen 09:30-16:00 bij Sportcentrum VU.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 7 en maximaal 14 personen.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.

5. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is, is de uitslag 5-0 in het voordeel van het aanwezige team.
6. De poule-indeling geschiedt op basis van loting.
7. De duur van een wedstrijd is bepaald op 28 minuten doorlopende speeltijd zonder wissel van de speelhelte en zonder pauze. De finale zal twee maal 25 minuten duren, waarbij er een rust is tussen de helften en van speelhelte gewisseld zal worden. De spelers mogen onbeperkt gewisseld worden.
8. Bij een gewonnen wedstrijd krijgt een team 2 punten, bij een gelijkspel 1. Bij een gelijke stand in de poule beslist achtereenvolgens het doelsaldo, het doelgemiddelde en uiteindelijk het onderlinge resultaat. Als er nog geen beslissing is bereikt volgen 7-meter worpen.
9. In een voorrondepoule is gelijkspel mogelijk. Eindigt in het verdere toernooi een wedstrijd gelijk, dan zal er met 2 x 5 minuten verlengd worden. Indien er dan nog geen winnaar is, volgen vijf 7-meter worpen. Indien nodig worden hierna om beurten een 7-meter worp genomen totdat er een beslissing is gevallen.
10. De teams dienen shirts met rugnummers te dragen. Zo nodig dient de ploeg die als tweede op het wedstrijdschema wordt genoemd voor reserveshirts te zorgen.
11. Wedstrijdballen worden verstrekt, oefenballen moeten worden meegenomen.
12. Het gebruik van hars op waterbasis is toegestaan. Indien men met andere hars speelt wordt men gediskwalificeerd. Tijdens de wedstrijden wordt hars verstrekt.
13. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.
14. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de op dat moment geldende reglementen van de NHV van kracht, met uitzondering van de tijdstop regel bij 7-meter worpen en de time-out regel.
15. In alle gevallen heeft de commissie het recht om een bindende beslissing te nemen.

11.4 Schermen

Schermen wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum, op zaterdag tussen 09:30-19:00 bij sportcentrum Universum en op zondag tussen 09:30-16:00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kunnen maximaal één floret equipe en één degen equipe worden ingeschreven. Een equipe bestaat uit drie of vier schermers van dezelfde OSSO, waarvan er per ontmoeting 3 worden opgesteld.
2. Een speler mag niet met beide wapens spelen. Er moet een keus gemaakt worden tussen floret of degen.
3. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
4. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
5. Wissels kunnen worden ingezet in wanneer dit tijdig kenbaar wordt gemaakt aan de scheidsrechter door de equipeleider. Dit wil zeggen dat de wissel kenbaar gemaakt moet worden 1 partij voordat de wissel aan de beurt is. De speler die gewisseld wordt kan vervolgens niet meer aan bod komen, ook niet in geval van een blessure. Een wissel kan direct plaatsvinden als een schermer geblesseerd raakt tijdens de partij en er niet eerder gewisseld is.

6. Een OSSO dient zowel een floret als een degen equipe te leveren om alle punten voor de sport schermen te krijgen. Wanneer er slechts uitgekomen wordt in één van de equipes kan een stad slechts de helft van het aantal punten verdienen zie punt 13.
7. In geval van een onvolledige equipe worden de niet geschermd partijen op als verloren beschouwd met 5-0. In de opstelling wordt de missende speler ingevuld, deze verliest vervolgens met 5-0.
8. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
9. De teamopgave dient te geschieden tijdens de inschrijving. De equipeopgave dient per ontmoeting te geschieden bij de scheidsrechter.
10. Op dag 1 en 2 zal er een poule unique worden geschermd indien de tijd het toelaat. Dag 2 en 3 worden de eliminaties geschermd, de initiële plaatsing op het eliminatietableau worden bepaald op basis van de resultaten van de poule unique.
11. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd.
12. De partijen die niet door een KNAS scheidsrechter worden geleid moeten onderling worden gejureerd.
13. Plaatsing op het tableau geschiedt op basis van de resultaten van de voorrondes. Van equipes met een gelijk aantal punten wint het team met het hoogste aantal treffers minus tegentreffers. Bij gelijke indices wordt er gekeken naar het onderlinge resultaat. Indien er geen onderlinge ontmoeting is geschermd volgt loting.
14. Het hele toernooi wordt met elektrisch materiaal geschermd. De schermers dienen degelijk materiaal te dragen dat FIE goedgekeurd is en voldoet aan de materiaaleisen van de KNAS. Dus minimaal een 800N vest, 1600N masker, 800N broek en een 800N ondervest zijn op alle wapens verplicht. De elektrische keelflap op floret is eveneens verplicht maar mag niet worden gedragen bij degen.
15. Aan de hand van de uitslag van de eliminatie worden de punten toegekend.
16. Tenzij in de bovenstaande punten anders wordt vermeld, zijn de KNAS-regels van kracht.
17. Aan het eind van het toernooi is er een klassement op het wapen floret en een klassement op het wapen degen. Deze worden als volgt samengevoegd:
18. De puntentelling van beide wapens wordt als volgt:
 - a. Laatste plaats: 1 punt
 - b. Voor laatste plaats: 2 punten
 - c. Eerste plaats: het aantal punten staat gelijk aan het aantal equipes van het wapen.
19. De punten van beide wapens worden samengevoegd. Dit levert een totaaluitslag op van beide wapens.
20. Bij een gelijk aantal punten zal als eerste het totaal aantal overwinningen in de eliminatie op beide wapens beslissen.
21. Bij een gelijk aantal punten en een gelijk aantal overwinningen zullen de gemiddelde indices bepalen.
22. Wanneer dit alles gelijk is zal er beslist worden door middel van loting.
23. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

11.5 Squash

Squash wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum en op zaterdag tussen 09:30-19:00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één gemengd team worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 4 en maximaal 6 spelers waarvan minimaal twee dames en twee heren.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSAN GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. Bij inschrijving dient de rangorde van speelsterkte aangegeven te worden binnen het team. Dat wil zeggen: de sterkste speler op 1, de een na sterkste speler op 2 etc.
5. De persoonlijke speelsterkte die geldt voor de bond dient, indien beschikbaar, aangegeven te worden bij inschrijving (dus: a, b, c, d of e).
6. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie en daarna mag deze opstelling niet meer gewijzigd worden tijdens de wedstrijd. Er kan dus gebruik gemaakt worden van invallers, mits dat voor de betreffende wedstrijd is opgegeven.
7. Een team speelt vier enkelspelwedstrijden (2 dames enkels, 2 heren enkels), één dubbelpartij (heren) en een mixed wedstrijd tegen een ander team. Iedere gewonnen wedstrijd is 1 punt waard.
8. Er zal gespeeld worden volgens de PAR-11 telling. PAR is een afkorting van Point-A-Rally. De eerste speler die 11 punten heeft behaald wint de game. Indien de stand 10-10 is, wordt er door gespeeld tot het verschil 2 punten is. Er zal in eerste instantie gespeeld worden volgens een best-of-three principe, echter behoudt de wedstrijdcommissie het recht voor, dit te veranderen naar best-of-five.
9. Wanneer in een poule twee teams met een gelijk aantal punten eindigt dan is de volgende volgorde doorslaggevend:
 - i. Onderling resultaat (alleen als twee teams gelijk eindigen)
 - ii. Aantal behaalde games (voor minus tegen)
 - iii. Aantal behaalde punten (voor minus tegen)
 - iv. Aantal behaalde games (voor)
 - v. Aantal behaalde punten (voor)
10. Naast het spelen van de wedstrijden moeten spelers bij andere wedstrijden tussen twee andere teams scheidrechter zijn. Niet spelende teams dienen hiervoor volgens schema een scheidrechter af te vaardigen.
11. De indeling van de poules in de voorrondes geschiedt middels een loting.
12. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 2-0 of 3-0 (11-0,11-0,11-0) in het voordeel van het aanwezige team.
13. Indien een team niet 3 speelgerechtigde spelers heeft voor aanvang van de wedstrijd dan moeten alle spelers binnen het team doorgeschoven worden zodat de hoogste posities binnen het team bezet zijn. De wedstrijden waarvoor geen spelers beschikbaar zijn worden

verloren verklaard voor het desbetreffende team. De uitslag van die wedstrijden is dan (11-0, 11-0) of (11-0, 11-0, 11-0).

14. Deelnemers dienen schoenen te dragen die géén strepen achterlaten op de squashvloer.
15. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de SBN van kracht.
16. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

11.6 Tennis

Tennis wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportpark Middenmeer (USC Tennis), op zaterdag tussen 09:30-19:00 bij sportpark Middenmeer (USC Tennis) en op zondag tussen 09:30-16:00 bij sportpark Middenmeer (USC Tennis).

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één team worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 4 personen, te weten 2 heren en 2 dames en maximaal 8 personen, te weten 4 heren en 4 dames. Het wordt aangeraden om met meer dan 4 personen te komen, gezien het aantal te spelen wedstrijden.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSAN GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teams moeten zich 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd melden bij de commissie en de opstelling doorgeven. Bij niet tijdige opkomst (dit op oordeel van de wedstrijdleiding) heeft de aanwezige partij alle partijen gewonnen tegen desbetreffende stad met 5-0.
5. Per teamwedstrijd wordt gespeeld: 1 dames enkel, 1 heren enkel, 1 dames dubbel, 1 heren dubbel, 1 gemengd dubbel.
6. De poule-indeling geschiedt op basis van een loting.
7. De maximale speeltijd is 5 minuten.
8. Tot aan de finales worden verkorte partijen gespeeld (2 sets, elke set met de stand 0-0 beginnen). Bij een stand van 1-1 in sets wordt er 1 supertiebreak gespeeld om te beslissen wie de partij gewonnen heeft. De uitslag wordt dan zo dat degene die gewonnen heeft een derde set heeft gespeeld en die met 7-6 gewonnen heeft.
9. De finale bestaat uit reguliere partijen (2 gewonnen sets).
10. De partijen voor de 3e en 4e plek worden ook volgens de reguliere regels gespeeld (2 gewonnen sets).
11. Per poule wordt er gekeken naar het team dat de meeste wedstrijden heeft gewonnen. In afwijking eindigt de ploeg die alle teamwedstrijden heeft gewonnen als eerste.
12. Bij een gelijke stand wordt er gekeken naar het saldo gewonnen en verloren partijen. Indien dit ook gelijk is, wordt er gekeken naar het saldo gewonnen en verloren sets. Indien dit ook gelijk is, wordt er gekeken naar het aantal gewonnen en verloren games. Indien dit ook gelijk is, zal er naar onderling resultaat gekeken worden.
13. Deelnemers dienen schoenen mee te nemen die geschikt zijn om op te tennissen. Er wordt dit jaar gespeeld op hardcourt (kunstgrasschoenen mogen ook worden gebruikt).
14. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de KNLTB van kracht.
15. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

11.7 Veldvoetbal

Voetbal wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportpark Middenmeer (Zeeburgia) en op zaterdag tussen 09:30-19:00 bij sportpark Middenmeer (Zeeburgia).

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Een team bestaat bij zowel de heren als de dames uit minimaal 11 en maximaal 16 personen.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De heren en dames spelen hun wedstrijden op kunstgras.
5. De teamopgaven dienen door de aanvoerder te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
6. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 3-0 in het voordeel van het aanwezige team.
7. Er wordt gespeeld in poules, afhankelijk van het aantal deelnemers.
8. De indeling van de poules in de voorrondes geschiedt middels een loting.
9. De wedstrijden duren 2x20 minuten met 5 minuten rust en 5 minuten inspeeltijd. In de rust zal er van helft gewisseld worden.
10. Een gewonnen wedstrijd levert 3 punten op, gelijkspel 1 punt en verliezen 0 punten.
11. Er mag tijdens de wedstrijden door gewisseld worden. Spelers kunnen dus meerdere keren in- en uitgewisseld worden.
12. Als een speler een gele kaart ontvangt, krijgt hij/zij een tijdsraf opgelegd en moet hij/zij het veld verlaten voor vijf minuten.
13. Als een speler een rode kaart (of twee gele) ontvangt, moet hij/zij het veld verlaten en is hij/zij geschorst voor de volgende wedstrijd.
14. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal winstpunten, dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze manier geen beslissing bereikt worden, dan beslist het doelsaldo en vervolgens het aantal doelpunten voor. Wanneer ook dit geen beslissing brengt, dan nemen 5 spelers van ieder team elk één strafschop. Indien hierna nog geen beslissing valt wordt de strafschooppenserie voortgezet, totdat een team een doelpunt meer heeft gemaakt dan de andere partij, nadat elke partij een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen. Per serie strafschoppen mag de doelman niet vervangen worden, tenzij deze geblesseerd is geraakt.
15. Wanneer meerdere teams evenveel punten hebben behaald, bepaalt het onderlinge resultaat tussen de betreffende teams de doorslag wat betreft de eindklassering op de ranglijst. Wanneer dit geen uitkomst biedt, zal worden gekeken naar doelsaldo.
16. Elk team dient voor zijn eigen grensrechters zorg te dragen.
17. Indien een wedstrijd in de knock-out fase in een gelijkspel eindigt, wordt deze verlengd met 2x5 minuten. Indien nodig gaat men over tot het nemen van strafschoppen.
18. Wedstrijdballen worden verstrekt, inspeelballen moeten zelf worden meegenomen.
19. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de KNVB van kracht.
20. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

11.8 Volleybal

Volleybal wordt gespeeld op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum (afhankelijk van het aantal ingeschreven teams), op zaterdag tussen 09:30-19:00 bij sportcentrum Universum en op zondag tussen 09:30-16:00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één heren- en één damesteam ingeschreven worden. Het minimale aantal spelers/speelsters per team bedraagt 6. Het maximale aantal spelers/speelsters per team bedraagt 12.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSAN GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teamopgaven dienen te geschieden vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
5. De poule-indeling geschiedt op basis van loting.
6. Er wordt gespeeld volgens het best-of-three principe. De eerste 2 sets worden tot de 25 punten gespeeld. Een eventuele 3e set wordt tot 15 punten gespeeld. Tevens geldt dat iedere set met 2 punten verschil gewonnen moet worden.
7. Bij een 2-0 winst krijgt men 3 punten, bij 2-1 winst 2 punten, bij 1-2 verlies 1 punt en bij 0-2 verlies 0 punten.
8. Indien in een poule twee teams eindigen met een gelijk aantal punten, beslist eerst het setquotiënt, vervolgens het puntenquotiënt en daarna het onderling resultaat.
9. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 2-0 met setstanden 25-0 in het voordeel van het aanwezige team.
10. Warming up en inspelen aan het net geschieden, voor zover het schema het toelaat, voorafgaand aan de vermelde starttijd. Wanneer het schema uitloopt, zal hier altijd 20 minuten voor beschikbaar zijn.
11. Het gebruik van opstellingsbriefjes is verplicht.
12. Het 'thuis spelende' team dat als eerst vermeldt staat bij de wedstrijd telt. De teller dient minimaal 20 minuten voor aanvang wedstrijd aanwezig te zijn.
13. Wedstrijdballen Mikasa MVA200/300 worden verstrekt. Inspeelballen moeten zelf worden meegenomen.
14. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.
15. Er wordt gespeeld volgens de spelregels zoals die op dat moment voor de Eredivisie gelden.
16. Wedstrijdshirts dienen genummerd te zijn conform NeVoBo-reglementen. Hetzelfde geldt voor de kleurstelling van het libero-shirt.
17. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de NeVoBo van kracht.
18. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

11.9 Boksen

Er wordt gebokst op vrijdag tussen 17:00-22:00 bij sportcentrum Universum en op zaterdag tussen 09.30-22:00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan er één team worden ingeschreven. Een team bestaat uit maximaal 30 dames en 30 heren.
2. Per OSSO kunnen er maximaal 3 dames en 3 heren worden ingeschreven per gewichtsklasse per klasse (A, B en startersklasse)
3. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
4. Als er een onrechtige deelnemer meedoet aan het SUSAN GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
5. Deelnemende bokkers zijn verplicht om voor de voorrondes het inschrijfgeld te hebben betaald. Indien ze in de voorrondes worden uitgeschakeld, wordt het inschrijfgeld gerestitueerd.
6. Een bokker die deelneemt aan het SUSAN GNSK dient lid te zijn van de Nederlandse Boksbond. Een (recreatief) lidmaatschap kan via de organisatie worden geregeld.
7. Elke wedstrijd bokker is verplicht zich jaarlijks aan een algemene medische keuring te onderwerpen bij een instantie of arts, aangewezen door de MedCom. De kosten voor de jaarlijkse keuringen zijn voor rekening van de betreffende bokker.
8. Bokkers worden als volgt naar leeftijd ingedeeld:
 - a. Elite mannen en vrouwen bokkers 19 t/m 30jaar
 - b. Jeugd bokkers dames/heren 17 t/m 18 jaar
9. Bokkers worden als volgt naar gewicht ingedeeld:
 - a. Elite en Jeugd heren boksen in de volgende 10 gewichtsklassen:
 - i. 46-49 Kg, 52 Kg, 56 Kg, 60 Kg, 64 Kg, 69 Kg, 75 Kg, 81 Kg, 91 Kg en 91+ Kg
 - b. Elite en Jeugd dames boksen in de volgende 10 gewichtsklassen:
 - i. 45-48 Kg, 51 Kg, 54 Kg, 57 Kg, 60 Kg, 64 Kg, 69 Kg, 75 Kg, 81 Kg en 81+ Kg.
10. Bokkers worden ingedeeld in de volgende klassen:
 - a. A klasse: bokkers die 16 of meer wedstrijden hebben deelgenomen;
 - b. B klasse: bokkers die aan 7 t/m 15 wedstrijden hebben deelgenomen;
 - c. Startersklasse: bokkers die aan 6 wedstrijden of minder hebben deelgenomen.
11. Het gebruik van handschoenen wordt als volgt ingedeeld:
 - a. 12 oz handschoenen door de herenbokkers Elite in gewichtsklassen: 69 kg t/m 91+ kg;
 - b. 10 oz handschoenen door de herenbokkers Elite in gewichtsklassen: 49 kg t/m 64 kg;
 - c. 10 oz handschoenen door dames, en herenbokkers in de andere klassen en gewichten
12. De handschoenen worden door de organisatie beschikbaar gesteld.
13. Het gebruik van bokskappen wordt als volgt ingedeeld:
 - a. Herenbokkers Elite in alle gewichtsklassen boksen zonder gebruik van een bokskap; deze bokkers mogen Cavilon gebruiken ter voorkoming van een snee of wond.
 - b. Damesbokkers en heren bokkers in de andere klassen en gewichten boksen met een bokskap.

14. De bokskappen worden door de organisatie beschikbaar gesteld.
15. De bokkers zijn zelf verantwoordelijk voor de volgende accessoires:
 - a. Bandages
 - i. De bandages hebben een klittenband sluiting en zijn minimaal 2,5 meter lang en maximaal 4,5 lang en maximaal 5,7 cm breed (per hand). Voor de uitslag bekend te maken controleert de scheidsrechter de bandages van de beide bokkers.
 - b. Kleding
 - i. Bokkers dragen een shirt, broek en hoofdkap in de kleur van de hoek waaruit zij boksen. De damesbokkers hebben de keuze een bokserok in plaats van een boksbroek te dragen. Schoenen met hakken, sneakers, gym- en atletiekschoenen zijn niet toegestaan in de A en B klasse. In de Startersklasse mag er wel met gewone sportschoenen worden gebokst.
 - c. Gebitsbeschermer
 - i. Bokkers zijn verplicht een gebitsbeschermer te dragen. Het dragen van geheel of deels rode (roze) gebitsbeschermers (bitjes) is niet toegestaan.
 - d. Schaamstreekbeschermer
 - i. Bij alle herenwedstrijden is dragen van een schaamstreekbeschermer (cup protector) verplicht. De beschermer mag niet enig toegestaan trefvlak bedekken. Bij dameswedstrijden is het dragen van een borstbeschermer (zonder metalen sluiting voorzijde) en schaamstreekbeschermer toegestaan.
 - ii. Bokkers dragen een gordel in contrasterende kleur dan de kleur van het shirt en de broek(rok); de afmetingen van de gordel rondom het lichaam zijn minimaal 6cm en maximaal 10cm breed.
16. Voordat de bokkers kunnen worden gewogen, dienen zij te zijn goedgekeurd voor deelname door de ringarts. Het tijdstip van de weging en keuring wordt bekend gemaakt door de organisator van wedstrijden.
17. Bij de officiële weging dient de bokser zowel het legitimatiebewijs als het startboekje bij zich te hebben. Het legitimatiebewijs is voor leeftijd- en persoonscontrole en het startboekje zodat de aangewezen officials de kwaliteitscontrole kunnen doen en het weegresultaat kunnen vermelden. Het startboekje wordt, na de afgifte door de aangewezen officials, daarna door de bokser naar de keurende arts meegenomen.
18. De bokser in de rode hoek kan zich voor een wedstrijd voorbereiden in kleedkamer 11. De bokser in de blauwe hoek kan zich voor een wedstrijd voorbereiden in kleedkamer 12.
19. De scheidsrechter gebruikt, tijdens een wedstrijd vier commando's:
 - a. 'STOP'; om het boksen onmiddellijk te staken, de tijd loopt hierbij door.
 - b. 'BOX'; om het boksen te starten.
 - c. 'BREAK'; Beide bokkers moeten een stap terug doen en verdere commando's, van de scheidsrechter, afwachten voordat ze het boksen mogen hervatten.
 - d. 'TIME'; om de tijd stop te zetten. Dit commando wordt alleen gebruikt indien er een langere onderbreking nodig is.
20. Elke amateurbokser, uitkomend voor een Nederlands bokscentrum, moet zich laten bijstaan in de ring door een trainer/coach die beschikt over een licentie afgegeven door de Boksbond. Elke trainer/coach mag zich buiten de ring door een helper laten bijstaan, deze helper mag niet binnen de ringtouwen komen.
21. De indeling van de voorrondes geschiedt middels een loting, door de aangewezen persoon.

22. Voor zover in de bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de NBB van kracht
23. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor, om een bindende beslissing te nemen.

11.10 Turnen

Er wordt geturnd op zaterdag tussen 09.30-18:00 in de Wethouder Verheijhal.

1. Algemeen

- a. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/onderwijsinstelling kan per dames teamniveau en per heren teamniveau maximaal één team worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal drie en maximaal zes deelnemers.
- b. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
- c. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke deze deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
- d. Er wordt van deelnemers verwacht zich te allen tijde in te schrijven in het niveau dat het best overeenkomt met hun eigen turnniveau. Het is voor andere deelnemers niet leuk als geblesseerde deelnemers of deelnemers die geen zin hebben om moeite te doen, zich te laag inschrijven en alle prijzen winnen. De NSTB verwacht van de deelnemende besturen dat zij hun leden hierin adviseren.
- e. Het is niet toegestaan om deel te nemen in een teamniveau dat onder je turnniveau ligt. Indien er niet voldoende turners van hetzelfde niveau zijn om één teamniveau te vullen, dient het team zich in te schrijven in het teamniveau van de beste turner.
- f. In wedstrijdreglementen kunnen aanvullende regels staan over indeling in niveaus of soort inschrijving.
- g. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

2. Teamwedstrijdreglement

- a. Een team bestaat uit minimaal drie en maximaal zes deelnemers.
- b. Een team doet mee aan elk turnonderdeel. Voor de heren zijn dit: Vloer, voltige, ringen, sprong, gelijke brug en rekstok. Voor de dames zijn dit: Sprong, brug, evenwichtsbalk en vloer.
- c. Per toestel zullen drie tot vier turners een oefening turnen.
- d. Per toestel zullen de beste drie scores meegenomen worden in de eindscore.
- e. Bij de dames zijn er drie teamniveaus:
 - i. Teamniveau 1 is een samenstelling van Dames 1 en 2
 - ii. Teamniveau 2 is een samenstelling van Dames 3 en 4
 - iii. Teamniveau 3 is een samenstelling van Dames 5 en 6
- f. Bij de heren zijn er twee teamniveaus:
 - i. Teamniveau 1 is een samenstelling van Heren 1, 2 en 3
 - ii. Teamniveau 2 is een samenstelling van Heren 4 en 5
- g. Een OSSO/onderwijsinstelling kan per teamniveau één team laten deelnemen.
- h. Iedere deelnemer wordt op zijn of haar eigen, individuele niveau gejureerd.

3. Belangrijk om te weten bij het raadplegen van dit document

- a. De reglementen voor deelname aan NSTB-wedstrijden verschillen tussen NSK's en NSTC's.
- b. Voor de NSK's zijn de deelname regels van toepassing zoals gespecificeerd door de SSN, in hoofdstuk 3 van de NSK Handleiding.
- c. Voor NSTC's gelden bijna de exacte voorwaarden, met toevoeging van de eis dat elke deelnemer die niet lid is van een van de bij de NSTB aangesloten STV's wel de voor het huidige jaar afgesproken contributie aan de NSTB moet afdragen.
- d. 3.4 Voor uitzonderingen op dit reglement kan een verzoek worden ingediend bij de vergadering van de NSTB.

4. Begrippenlijst

- a. STV – Studententurnvereniging
- b. SSN – Studenten Sport Nederland
- c. NSK – Nederlandse Studenten Kampioenschap
- d. NSTC – Nederlandse Studenten Turn Competitie
- e. HBO – Instelling voor Hoger Beroepsonderwijs
- f. WO – Instelling voor Wetenschappelijk Onderwijs
- g. NSTB – Nederlandse Studenten Turn Bond

11.11 Wielrennen

Het wielrennen vindt plaats op zaterdag tussen 09.30-19.00 op het Science Park en op zondag tussen 09.30-16.00 op het Science Park.

Algemeen

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO) kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Een damesteam bestaat uit minimaal 3 en maximaal 6 personen. Een herenteam bestaat uit minimaal 4 en maximaal 6 personen
2. Bij deelname aan het wielren onderdeel van het GNSK'19 gaat de deelnemer akkoord met dit reglement.
3. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel wordt het team gediskwalificeerd
4. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSAS GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
5. De teamopgaven dienen door de aanvoerder / aanvoester te geschieden bij het wedstrijdsecretariaat vóór de start van de eerste wedstrijd
6. Bij de teamopgaven moet aangegeven worden welke renners de tijdrit en welke renners de team sprint rijden
7. Indien een ploeg uit 6 renners bestaat, rijdt ieder teamlid óf de tijdrit óf de afvalkoers. Als een ploeg uit minder dan 6 renners bestaat, mag een renner uitkomen op beide onderdelen. Alle renners dienen op ten minste een van beide onderdelen uit te komen.
8. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen
9. Deelname is op eigen risico en elke deelnemer dient WA verzekerd te zijn
10. Het dragen van een 'helm' is verplicht
11. Assistentie van derden is niet toegestaan
12. Deelnemers mogen niet worden begeleid, anders dan door de commissie
13. De jury mag naar eigen goeddunken op niet genoemde zaken een beslissing nemen

14. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de KNWU van kracht
15. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en gereed te zijn. Een team dient uniforme kleding te dragen en wordt door de organisatie voorzien van rugnummers
16. Een tijdritfiets, dichte wielen, 3-spaaks wielen, opzetsturen en dergelijke zijn bij alle onderdelen *niet* toegestaan. Een tijdriethelm is wel toegestaan bij de individuele en ploegentijdrit
17. Bij een gelijk aantal behaalde punten geldt de laatst gereden wedstrijdonderdeel als doorslaggevend voor het eindresultaat

Ploegentijdrit

1. In de ploegentijdrit starten, mits inzetbaar, alle renners van elk team
2. Renners die niet deelnemen aan de ploegentijdrit, wordt deelname op alle daarop volgende onderdelen ontzegt
3. Er zijn twee categorieën: dames en heren. Bij de dames geldt de aankomsttijd van de derde persoon, bij de heren geldt de aankomsttijd van de vierde persoon.
4. De snelste ploeg krijgt het maximaal te behalen punten.
5. De startvolgorde van de teams zal voor aanvang van het SUSAS GNSK bekend worden gemaakt.
6. Stayeren bij andere teams is *niet* toegestaan en leidt tot diskwalificatie
7. De tijdwaarneming start op het van te voren aangegeven moment. De renners starten hierna uit stilstand

Afvalkoers

1. Elk team vaardigt 3 renners af naar de afvalkoers
2. Dames en heren rijden gescheiden
3. De afvalkoers bestaat uit verschillende heats
4. In iedere heat zijn er evenveel punten te verdienen
5. Iedere heat bestaat uit 10 deelnemers. Iedere ronde wordt de renner die als laatste de finish passeert uit de koers gehaald. De laatste drie renners sprinten af voor de overwinning.
6. Bij aanvang van de afvalkoers zal duidelijk gemaakt worden hoe er met de renners gecommuniceerd wordt welke renner de koers dient te verlaten.
7. De jury behoudt het recht om een ronde geen renner uit de koers te halen
8. Het aantal ronde, het aantal heats per ronde en het aantal renners per heat worden voor aanvang van het evenement bekend gemaakt
9. De invulling van de heats gebeurt op basis van loting

Individuele tijdrit

1. Elk team vaardigt drie renners af naar de individuele tijdrit
2. In het geval van materiaalpech of een valpartij mag de jury de betreffende deelnemer de mogelijkheid bieden nog een keer te starten
3. Stayeren is *niet* toegestaan en leidt tot diskwalificatie

Wegwedstrijd

1. In de wegwedstrijd starten, mits inzetbaar, alle renners van elk team
2. De dames rijden apart van de heren
3. Het is verboden in te rijden op het parcours terwijl er nog een koers bezig is

4. De heren rijden een koers van 27 rondes, de dames een koers van 20 rondes. De jury geeft elke ronde bij de finish aan hoeveel rondes er nog verreden moeten worden
5. De jury kan geloste groepen renners eerder af laten sprinten
6. Indien een deelnemer de koers verlaat, dient deze zich af te melden bij de jury
7. Renners die gedubbeld zijn moeten de koers verlaten en daarbij bovenstaand artikel in acht nemen
8. Renners die de koers, wel of niet gedwongen, verlaten, krijgen geen punten toegekend
9. In geval van materiaalpech of een valpartij kan de jury beslissen om maximaal één ronde vergoeding te geven. Om hiervoor in aanmerking te komen dient de betreffende deelnemer zich te melden bij de start/finish
10. De renner die als dertiende de finish passeert moet gedurende de prijsuitreiking één straf-ad te trekken

11.12 E-sports

E-sports wordt gespeeld op vrijdag van 17.00-22.00 bij sportcentrum Universum en op zaterdag van 09.30-19.00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO) kan maximaal één team worden ingeschreven. Een team bestaat uit 5-7 League of Legends Spelers, 3 Smash ultimate spelers en/of 5-7 CSGO spelers
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
3. Er wordt onderscheid gemaakt tussen de 3 disciplines Smash Bros, League of Legends en CSGO. In alle disciplines wordt een apart toernooi gespeeld waarna de resultaten van alle disciplines gecombineerd wordt tot een totaal score.
4. In verband met de tijd worden de coaches/captains te allen tijde verwacht hun mobiele telefoon bij zich te hebben zodat de organisatie ze kan bereiken.

League of Legends

5. De League of Legends teams spelen een Poule fase à Knock-Out formaat.
6. Alle teams worden verdeeld over twee poules op basis van seeding.
7. De poule fase is een single round robin. De 1^e plek uit beide poules spelen de finale, de 2^e plek speelt om de 3^e plaats.
8. De finales worden gespeeld in een BO3 format. Coinflip bepaalt de eerste side selection, vervolgens mag de verliezer de side van de volgende game kiezen.
9. De overige punten verdeling zal bepaald worden aan de hand van de stand in elke poule.
10. Er wordt gespeeld in teams van 5 tegen 5 op Summoners Rift, tournament draft. Side selection wordt bepaald doormiddel van een coinflip
11. Elk team krijgt bij de pick and ban phase het recht op 5 bans.
12. Mocht een team niet op tijd zijn voor de wedstrijd dan verliezen ze na 3 minuten het recht op 1 ban, na 10 minuten verliest het team onmiddellijk.
13. Mocht de aanwezige scheidsrechter onreglementaire acties van een bepaald team zien, dan wordt dit direct door gegeven aan de leiding. Let op: Er wordt na de wedstrijd pas bepaald wat er gaat gebeuren.
14. Heeft een speler problemen die zijn of haar spel beïnvloeden, zij het technisch, of software of hardwarematig, dan heeft de speler recht op een pause. Hij of zij moet wel verantwoording afleggen aan de scheidsrechter die de wedstrijd begeleid.

15. Tijdens een Pause mag er niet over de game worden gepraat tussen de spelers, tenzij er toestemming is van de scheidsrechter.
16. De PC's die worden gebruikt worden verstrekt, hun eigen muis, headset en keyboard moeten zelf worden meegenomen door de spelers.
17. Alle in-game namen van de spelers moeten minstens één week voor aanvang van het toernooi bekend zijn bij de wedstrijdleiding, zodat deze ook online kunnen worden doorgegeven aan andere teams.
18. Alle spelers zijn verplicht een lvl 30 account te hebben en zijn zelf verantwoordelijk voor de beschikbaarheid van runes, masteries en champions. In champ select mag echter gebruik worden gemaakt van zogeheten placeholders. Dit moet vooraf wel gemeld zijn aan de wedstrijdleiding.
19. Puntentelling is als volgt:
- 20.

Positie	Punten
1	15
2	12
3	10
4	8
5,6	6
7,8	4

Smash ultimate

21. -Iedere speler is verantwoordelijk voor het meenemen van een eigen controller.
22. Als een speler gebruik maakt van een draadloze pro controller is de speler verplicht om deze na de wedstrijd te desyncen via een mobiel of door te syncen met een setup die niet in gebruik is.
23. Het toernooi wordt gespeeld in een 3 persoons crew format. Dit betekent dat een team van 3 spelers zich aanmeldt onder 1 naam, elk krijgt 3 levens per set.
24. Game settings zijn: 3 Stocks, Unlimited Time, Handicap : Off, Damage Ratio : 1.0x, Items : Off & None, On (BIG), Custom balancing : Off, Stage hazards : Off, Final Smash Meter : Off
25. Beide teams kiezen een speler die de eerste ronde gaat spelen.
26. Beide spelers kiezen een karakter
27. Via Steen-Papier-Schaar word bepaald wie begint met het wegstrepen van stages. Vervolgens strepen spelers de stages weg uit ronde 1. De speler die begint streept er 1 weg, vervolgens streept de andere speler er 2 weg waarna de beginnende speler de stage kiest.
28. Toegestane stages in ronde 1 zijn: Battlefield, FD, Pokemon stadium 1, Smashville, Lylat Cruise.
 1. De winnaar blijft zitten en behoudt enige levens die hij of zij nog over had in de vorige ronde.
 2. De verliezer wisselt met een andere speler uit het team.
31. Nadat een speler heeft gewonnen komt er een volgende speler spelen. Voordat die speler een karakter kiest streept de winnende speler 3 stages weg van de totale stages (Voor en na ronde 1) hierna kiest de nieuwe speler zijn stage en een karakter. Voor de ronde hierna zijn alle stages weer open en streept de winnende speler opnieuw 3 stages weg.

32. Toegestane stages na ronde 1 zijn: Battlefield, FD, Pokemon stadium 1, Smashville, Lylat Cruise, Town and City, Yoshi Story (melee), Skyloft, Kalos pokemon league
33. Voordat de spelers beginnen met vechten springt de winnaar van de vorige wedstrijd er net zo vaak af tot hij of zij het juiste aantal levens heeft.
 1. Spelers van beide teams tellen samen af van 3 > 2 > 1 > go om het startsein te geven voor het beginnen van de wedstrijd.
 2. Herhaal stap 4 tot 8 totdat een team geen spelers meer over heeft.
 3. Het winnende team geeft vervolgens de eindstand door aan de organisatie (Inclusief resterend aantal levens)
37. In het geval dat pauzeren per ongeluk niet uit staat en een speler pauzeert tijdens een actief moment in een wedstrijd dan moet de pauzerende speler een leven opgeven indien dat gevraagd wordt door de tegenstander.
38. In het geval dat beide spelers hun laatste leven verliezen op hetzelfde moment ontstaat er een sudden death. De winnaar is in dit geval de persoon die op het moment van doodgaan het minste procent had. Mocht dit getal exact hetzelfde zijn geweest dan spelen beide spelers een 1 stock wedstrijd om de winnaar te bepalen.
39. Mocht er een verstoring ontstaan bij een wedstrijd door de gebruiker van een pro controller dan hebben de benadeelde spelers het recht om een diskwalificatie aan te vragen bij de wedstrijdleiding.
40. In het geval dat de instellingen van de gespeelde wedstrijd niet correct zijn, kunnen de benadeelde spelers de organisatie erbij halen om tot een conclusie te komen. Het besluit van de wedstrijdleiding is hierbij bindend.
41. Mochten er zich omstandigheden voordoen die niet hierboven zijn vermeld maar wel een invloed hebben op de speelbaarheid van het toernooi, is het oordeel van de wedstrijdleiding bindend.
42. Het toernooi wordt gespeeld via een tweemaal verliezen opzet. Spelers worden geplaatst door de organisatie op basis van de kracht van de spelers in het team. Na tweemaal verliezen krijgt het team een eindplaats met daarbij de desbetreffende punten. Des plaats is afhankelijk van de ronde waarin een team is uitgeschakeld.

De punten die teams verdienen is als volgt:

Ronde uitgeschakeld in losers bracket	Punten
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	8
8	10

Runner-up	12
Winnaar	15

CSGO

43. Het toernooi format is een swiss bracket, meer informatie hierover vind je hier https://nl.wikipedia.org/wiki/Zwitsers_systeem
44. Er wordt 5 tegen 5 gespeeld.
45. Spelers kunnen van te voren hun settings opsturen via een zogeheten autoexc.cfg onder vermelding van je naam naar GNSKcommissie@nseamsterdam.nl Je kunt je instelling dan onmiddellijk laden, anders is er alleen de warm up time om je instellingen in te voeren.
46. Spelers worden geacht hun eigen muis, toetsenbord, headset en overige gear mee te nemen.
47. Script zijn niet toegestaan met uitzondering van Mat_hdr_enabled , +mat_hdr_enabled 0/1, +mat_hdr_level 0/1/2
48. Communicatie mag enkel plaatsvinden tussen de spelers en hun coach, niet met externen of wissels.
49. Het is verboden om overlays te gebruiken, bijv. nvidia sli display/ rivatuner overlay.
50. De maps die gebruikt worden zijn diegenen die op 1 juni 2019 in de active map pool zitten.
51. Coin flip bepaalt het team dat mag beginnen met bannen
52. Bans gaan als volgt: : Team A: Ban, Team B: Ban, Team A: Ban, Team B Ban, Team A: Ban Team B Pick.
53. Knife round bepaalt de side selection
54. Tactical pauses mogen twee keer per helft gebruikt worden door elk team.
55. Technical pauses mogen enkel geïnitieerd worden bij hardware/software matige problemen. Misbruik hiervan wordt bestraft.
56. Mocht een team niet op tijd zijn voor de wedstrijd dan verliezen ze na 3 minuten het recht op 1 ban, na 10 minuten verliest het team onmiddellijk.
- 57.

Positie	Punten
1	15
2	12
3	10
4	8
5,6	6
7,8	4

11.13 Hardlopen

Het hardlopen vindt plaats op zaterdag tussen 12.00-17.00 op het Science Park en bij sportpark Middenmeer (AV'23).

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna OSSO) / onderwijsinstelling mogen meedoen:
 - 4 mannen

- 4 vrouwen

2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van Studentensport Nederland (SSN). Bij overtreding van deze regel verliest het team alle wedstrijden.
3. Als er een onrechtmatige deelnemer, die niet voldoet aan de eisen gesteld in artikel 2, toch meedoet aan het SUSA GNSK wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke deze deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. Het eindklassement wordt bepaald op basis van toekenning van punten volgens het systeem van de KNAU (zie bijlage 1) aan de 3 best presterende mannen en de 3 best presterende vrouwen op de 5 km. Waarbij het team met de meeste punten wint.
5. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor ongevallen of schade aan derden, vóór, tijdens of na de wedstrijd. Deelname geschiedt op eigen risico.
6. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal, vóór, tijdens of na de wedstrijd.
7. De wedstrijd wordt niet uit naam van of onder auspiciën van een (hardloop)bond of unie georganiseerd.
8. Deelnemers dienen tussen 11:30 en 12:30 op zaterdag 15 juni zich bij het wedstrijdsecretariaat te melden waarna het startnummer wordt uitgereikt op vertoon van de spelerskaart. De deelnemer is vanaf het moment van uitreiken zelf verantwoordelijk voor het bewaren ervan.
9. Aanwijzingen van de organisatie en/of baancommissarissen dienen ten allen tijde te worden opgevolgd.
10. Bezwaren en/of onregelmatigheden dienen zo snel mogelijk na deelname gemeld te worden bij het wedstrijdsecretariaat tot maximaal 1 uur na bekendmaking van de uitslag.
11. In gevallen waarvoor het reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.
12. De wedstrijdleiding behoudt zich het recht het reglement te wijzigen tot op de dag van de wedstrijd.
13. Het gebruik van verboden middelen of methoden om sportprestaties te verbeteren is niet toegestaan.

Wegwedstrijd

14. De afstand voor de wegwedstrijd is vijf kilometer.
15. Deelnemers dienen de aanwijzingen van de parcourswachten/baancommissaris ten alle tijden op te volgen.
16. Deelnemers dienen op het parcours te blijven.
17. De deelnemer dient het startnummer zichtbaar op de buik te dragen.
18. Inlopen is mogelijk vanaf een uur voor de start, 12:30, op de daarvoor aangewezen plekken.
19. Een kwartier voor de start dient de deelnemer aanwezig te zijn in het startvak.
20. De maximaal tijd bedraagt 30 minuten.
21. Op fietspaden dienen deelnemers links aan te houden.
22. Er kan niet uitgesloten worden dat overig verkeer zich op het parcours bevindt.

Bijlage 1: Puntensysteem

AANTAL PUNTEN = INT (A / tijd - B)

	Mannen	Vrouwen
5000m	A = 1786833.9	A = 1986117.38

	B = 1145.00	B = 1090.39
--	-------------	-------------

11.14 Powerliften

Het powerliften vindt plaats op vrijdag tussen 17.00-22.00 bij sportcentrum Universum en op zaterdag tussen 09.30-19.00 bij sportcentrum Universum.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling mogen zich een onbeperkt aantal studenten inschrijven.
2. Het team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het SUSA GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt, de resultaten van de gehele OSSO zullen dus niet meetellen voor Powerliften.
4. Voor de individuele scores van de deelnemers wordt de IPF score gebruikt zoals beschreven in de IPF-reglementen.
5. De IPF scores van de 3 best presterende studenten per OSSO zullen als totaal mee tellen voor het eindklassement.
6. Indien twee OSSO's eindigen met een gelijke totale IPF score, bepaalt de OSSO met het laagste lot nummer.
7. De namen van de deelnemers met hun geslacht, indicatie lichaamsgewicht en beste lifts moeten voor elk team bij inschrijving doorgegeven worden.
8. De weging van personen begint 2 uur voor de aanvang van de wedstrijd hier moeten de startgewichten en rekhoogtes ook aangegeven worden. Deelnemers kunnen zich laten inwegen bij het wedstrijdsecretariaat.
9. De volgorde van de wedstrijd zal in toenemende wijze van het gewicht plaatsvinden, zoals aangegeven in het IPF reglement. De deelnemers worden ingedeeld in verschillende groepen op basis van de opgegeven beste prestaties.
10. De competitie begint met kniebuigen, gevolgd door bankdrukken en wordt afgesloten met deadliften.
11. Twee groepen zullen na elkaar kniebuigen, dan bankdrukken en deadliften. Indien er maar één groep is zal deze voldoende rust krijgen om op te kunnen warmen. Indien er meer dan twee groepen zijn zullen deze opgedeeld worden in een ochtend en middag sessie. Eventueel dat er een sessie naar de vrijdag avond of zondag ochtend verplaatst wordt.
12. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de IPF van kracht.
13. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.
14. Het is níét verplicht een singlet te dragen (mag wel); T-shirt (dat de schouders bedekt) en korte broek (tot boven de knie) volstaan.
15. Verder zijn verplicht: indoor sportschoenen, squat schoenen of deadlift slipper en lange sokken (tot de knie) voor de deadlift
16. Materialen die gedragen mogen worden zijn: knee sleeves, polsbandages en een riem

17. Niet toegestaan zijn onder anderen: ondersteunende pakken, kniebanden en straps.

11.15 Waterpolo (open water)

Waterpolo wordt gespeeld op zaterdag tussen 09.30-18.00 en op zondag tussen 09.30-16.00. De locatie is nog onbekend.

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO) kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Het minimum aantal spelers/speelsters per team bedraagt 7 en maximale aantal spelers/ speelsters per team bedraagt 13.
2. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
3. De duur van de wedstrijden is bepaald op 2x8 minuten bruto speeltijd tijdens de voorronden en de play-offs. Tijdens de halve finale en de finale is de speeltijd 4x4 minuten netto. Mocht binnen de reglementaire periode een vrije – dan wel strafworp worden toegekend, dan is de speelhelpt pas afgelopen indien deze vrijeworp dan wel strafworp is genomen. De rust bedraagt 2 minuten.
4. De poule-indeling geschiedt op basis van een loting.
5. Zowel de dames als de heren spelen een halve competitie waarna play-offs plaatsvinden en een finale volgt.
6. In de voorronde is een gelijk spel mogelijk. Eindigt in het verdere toernooi een wedstrijd gelijk, dan nemen 5 spelers van ieder team één strafworp. Zo nodig zal het nemen van strafworpen worden herhaald, tot een beslissing is gevallen.
7. Bij een gewonnen wedstrijd krijgt een team 3 punten, bij een gelijkspel 1 punt bij verlies 0 punten.
8. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal winstpunten, dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze manier geen beslissing bereikt worden, dan beslist het doelsaldo. Wanneer ook dit geen beslissing brengt, dan nemen 5 spelers van ieder team elk één strafworp. Zo nodig zal het nemen van strafworpen om en om worden herhaald tot een beslissing is gevallen.
9. De teams dienen op de in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is, dan wel het team onvolledig is (minder dan 6 spelers), verliest het team de wedstrijd; de uitslag is dan 5-0 in het voordeel van het aanwezige team.
10. Voor aanvang van de eerste wedstrijd van ieder team wordt er een nagelcontrole uitgevoerd door een scheidsrechter.
11. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
12. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.
13. Wedstrijdballen worden verstrekt door de organisatie, oefenballen moeten zelf worden meegenomen.
14. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzonderingen worden gemaakt, wordt er gespeeld volgens het KNZB waterpoloreglement.
15. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.