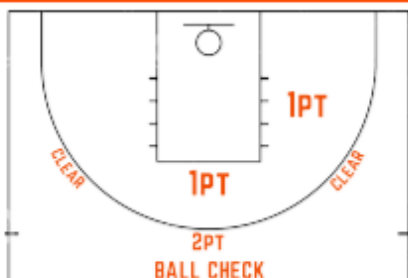


3X3 Basketbal

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (OSSO)/onderwijsinstelling kan maximaal één heren- en één damesteam worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 3 en maximaal 4 personen.
2. Een team van een bepaalde OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het betreffende team alle betreffende wedstrijden met 20-0.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.
4. De teamopgaven dienen te geschieden bij de commissie vóór het spelen van de eerste wedstrijd van het team.
5. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 20-0 in het voordeel van het aanwezige team.
6. De poule-indeling geschiedt op basis van een loting.
7. De duur van een wedstrijd is bepaald op 10 minuten zuivere speeltijd.
8. Bij een gewonnen wedstrijd krijgt een team 2 punten. Indien in een poule teams eindigen met een gelijk aantal winstpunten dan beslist het onderlinge resultaat. Kan op deze wijze geen beslissing bereikt worden, dan beslist het saldo van het aantal punten voor en tegen. Als dit ook geen beslissing brengt, dan nemen 3 spelers van ieder team elk één vrije worp. Zo nodig zal het nemen van vrije worpen worden herhaald tot een beslissing is gevallen.
9. Per wedstrijd is per team 1 keer een time-out toegestaan, een time-out duurt 30 seconden.
10. Wissels zijn alleen toegestaan bij dood spelmoment (na fluitsignaal scheidsrechter)
11. Wedstrijdballen worden verstrekt door de commissie, oefenballen moeten worden Teams worden geacht reserveshirts mee te brengen. Indien nodig speelt het laatstgenoemde team in reserveshirts.
12. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.
13. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de reglementen van de NBB van kracht.
14. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.
15. Niet spelende teams dienen volgens schema spelers aan te dragen om te tafelen bij wedstrijden.

Hieronder de NBB regels die worden gehandhaafd tijdens het toernooi

3X3 BASKETBALL GAME RULES



START WEDSTRIJD

- De wedstrijd start met een toss
- De winnaar van de toss kiest:
Balbezit bij de start van de game
of bij start van overtime

GAME FLOW

- SCORE/STEAL: Clearen buiten 2pnt-lijn
- OUT OF BOUNDS: Check bal op kop
- BAL CHECKEN: Normale passes

BASIS

- WEDSTRIJDDUUR: 10 minuten
- 21 PUNTEN om te winnen
- SHOTCLOCK: 12 seconden
- OVERTIME: Team wint dat als eerste 2 punten scoort. Bij U13 tot 1 punt

NA EEN SCORE

- Niet innemen achter baseline. Uitpassen of dribbelen om te clearen
- No defense binnen 'No-Charge Zone'

FOUTEN

- NORMALE FOUT: Bal checken op kop
- SHOOTING FOUL: 1 of 2 vrije worpen
- TECHNISCHE FOUT: 1 vrije worp
- ONSPORTIEVE FOUT: 2 vrije worpen + rebound. Telt voor 2 teamfouten.

TEAM FOUTEN

- Vanaf 7e fout: twee vrije worpen
- vanaf 10e fout: twee vrije worpen + balbezit

JUMPBALL

- Bal voor verdediger, check op kop

WISSELEN

- Wisselen vanaf de kop, bij bal checken of voor vrije worp



BASKETBALL.NL/3X3



@3X3NL