

## **Skeeleren**

1. Per OSSO/onderwijsinstelling is het mogelijk om maximaal 5 mannen als maximaal 5 vrouwen in te schrijven voor deelname voor het skeeleren.
2. De deelnemers van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verlies het team alle wedstrijden.
3. Als er een ongerechtigte deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.

Het onderdeel Skeeleren bestaat uit 3 afstanden:

100 m Sprint, 8000 m Puntenkoers en de 15 km Marathon.

### **100m Sprint:**

1. 100m sprint: In elke heat racen 2 inline-skaters tegen elkaar over 100 meter. Bij de heat gaat de beste door naar de winnaars bracket en de andere naar de verliezers bracket.
2. Bij de 100m sprint wordt geen tijdmeting gedaan.  
Start
3. De starter autoriseert het moment waarop de deelnemer mag starten. De deelnemer heeft vijftien (15) seconden om de wedstrijd te beginnen met één (1) skate binnen de twee lijnen van het startvak. Gebeurt dit niet dan volgt een valse start
4. Wanneer de deelnemer zijn/haar skate beweegt voor de start (zie punt 2) dan kan de starter de start afbreken en zal de deelnemer een valse start krijgen. De startprocedure wordt vervolgens herhaald.
5. Er is een (1) valse start toegestaan. Bij de tweede valse start zal de valse starter gediskwalificeerd worden.

### **8000m Puntenkoers:**

1. 8.000 meter puntenkoers: bij deze race krijgen de nummers 1 en 2 steeds punten om de twee ronden. (2 en 1 punt) en bij de laatste ronde krijgen de eerste 3 punten. De verdeling is dan 3,2,1 punten. Degene die aan het einde van de race de meeste punten heeft wint.
2. De speaker geeft eerst onofficieel door wie de punten heeft behaald. De officiële uitslag van elke punten sprint wordt bepaald aan de hand van de fotofinish of video.
3. De baan bestaat uit een ronde van circa 800m. Om de twee rondes kunnen punten behaald worden. Er wordt geen bel geluid om dit aan te geven.

### **Halve Marathon:**

1. Marathon: de rijders leggen een parcours van 21,095 km af. Vrouwen en mannen rijden gezamenlijk 1 race. Vrouwen en mannen starten echter niet gelijk.

## **Algemeen Regels**

### **Rondebord**

1. Het rondebord toont het aantal ronden dat nog afgelegd moet worden. Wanneer de leider in de wedstrijd is gepasseerd wordt het rondebord met 1 ronde verlaagd.

### **Finish**

1. De wedstrijd (Marathon en Puntenkoers) is afgelopen wanneer de voorste deelnemer de finishlijn is gepasseerd. De uitslag wordt bepaald op het moment dat de voorste punt van de skate de finishlijn kruist. De gedubbelde deelnemers, voor zover zij zich op de baan bevinden, beëindigen de wedstrijd bij het bereiken van de finishlijn.
2. Bij de marathon wordt de uitslag bepaald op finish volgorde. Waarbij eerst de niet gedubbelde deelnemers plaatsen en daarna de gedubbelde.
3. Bij de puntenkoers wordt de uitslag bepaald op volgorde van totaal behaalde punten (van hoog naar laag).
4. Op de finishlijn moet de voorste skate contact hebben met de grond. Als de voorste skate geen contact heeft met de grond, dan telt het eerste deel van de tweede skate die over de finish komt als klassering.
5. Bij een val op de finishlijn waarbij de gevallen deelnemer geen skate aan de grond heeft bij het doorkruisen van de finishlijn, wordt de deelnemer geklasseerd op basis van het eerste deel van de eerste skate dat over de finishlijn komt.

### **Bel**

1. Bij het ingaan van de laatste ronde wordt er een bel geluid.
2. De bel wordt alleen geluid bij de eerste deelnemer in de wedstrijd. Wanneer er deelnemers met voorsprong op het peloton zijn, dan wordt de bel geluid bij de koplopers en bij de eerste deelnemer in het peloton.

### **Achterblijvers**

1. De jury laat deelnemers op achterstand de wedstrijd uitrijden of kan vanuit veiligheidsoverwegingen het deelnemersveld opschonen door de achterblijvers eerder te laten finishen en te klasseren.
2. Deelnemers met meer dan een ronde achterstand op het peloton dienen onmiddellijk de wedstrijd te verlaten, tenzij de jury anders beslist.
3. Deelnemers die (bijna) een ronde ingehaald worden en een gevaar kunnen vormen voor de andere deelnemers, of het sportieve verloop van de wedstrijd kunnen beïnvloeden, moeten voldoende ruimte geven aan de overige deelnemers en/of de wedstrijd beëindigen bij de eerstvolgende doorkomst van start/finish.
4. Deelnemers die op aanwijzing van de scheidsrechter de wedstrijd moeten verlaten worden geklasseerd in de omgekeerde volgorde waarin zij de wedstrijd verlieten.
5. Wanneer meerdere deelnemers tegelijkertijd uit de wedstrijd worden gehaald krijgen deze een gelijke klassering en gelijke aantal punten (ex-aequo).

### **Diskwalificatie**

1. Wanneer een deelnemer wordt gediskwalificeerd voor een sportieve fout, dan wordt hij/zij niet geklasseerd en wordt diens klassering ingenomen door de volgende aankomende.

## **DNF**

1. Deelnemers die de wedstrijd op eigen initiatief voortijdig (moeten) beëindigen dienen dit terstond te melden bij de jury. Zij worden niet in de uitslag opgenomen (DNF) en ontvangen indien van toepassing geen klassementpunten.

## **Instructies Juryleden**

1. Deelnemers dienen te allen tijde de instructies van jury, scheidsrechter of melding van de van de speaker op te volgen. Doet hij dit niet dan kan er een diskwalificatie volgen.

## **Wedstrijdnummer**

1. De wedstrijden worden gereden met beenummers aan beide kanten. De nummers worden geregeld door de organisatie. Tijdens de wedstrijd dienen de nummers ten alle tijden duidelijk zichtbaar te zijn.

## **Veiligheid**

### **Helm**

1. Het dragen van een helm is altijd verplicht wanneer de deelnemer zich met inline-skates op het wedstrijdparcours bevindt. De helm moet een normale vorm hebben en kent geen uitsteeksels.

### **Skeelers**

1. Een inline-skate mag maximaal zes (6) wielen bevatten, in een lijn achter elkaar. De maximale lengte van een Inline-skate (inclusief wielen) mag 50 cm bedragen. Het onderstel moet stevig bevestigd zijn aan de schoen en assen mogen niet uit de wielen steken. Een rem is niet toegestaan. De maximale wieldoorsnede is 125mm.

### **Overig**

1. Hartslagmeters en hartslagmeter horloges zijn toegestaan.
2. Het is deelnemers tijdens de Inline-skatewedstrijden verboden gebruik te maken van elektronische, elektrische hulp-, controle- of communicatiemiddelen.
3. Het is niet toegestaan te skaten met gips, brace of enig ander hard materiaal. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om de deelnemer te vragen om elk item af of uit te doen waarvan, volgens de mening van de scheidsrechter het een gevaar vormt voor de deelnemer zelf of andere skaters.
4. Bij marathonwedstrijden is het toegestaan om te starten met een klein plastic flesje gevuld met water of iets soortgelijks.