



## e-Sports

**Speeldata:** za. 10-06 zo. 11-06

**Speellocatie:** Sports Centre de Bongerd



# Wedstrijdreglement e-Sports

In voorbereiding op het GNSK 2023 is er voor e-Sports gekozen om de volgende drie games aan te bieden: League of Legends, Super Smash Bros. Ultimate en Valorant

Onderstaand vindt men de reglementen én eerste opzet met betrekking tot deze games.

Belangrijk om te vermelden dat deze onderstaande reglementen aan veranderingen onderhevig kunnen zijn en dat bij gebrek aan animo bepaalde games geschrapt kunnen worden. Op 9 april valt hierover een besluit.

Voor alle games geldt:

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/onderwijsinstelling kunnen meerdere teams ingeschreven worden. Het eerste ingeschreven team heeft altijd recht om mee te doen. Afhankelijk van de capaciteit en het aantal ingeschreven teams wordt besloten of het tweede, derde team mee mag doen. Mochten er teveel extra teams zijn voor de overgebleven plekken, gaat deelname op basis van volgorde van inschrijving.
2. Een team van een OSSO mag uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementen reglement van de SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het betreffende team alle betreffende wedstrijden 20-0.
3. Als er een ongerechte deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO voor welke die deelnemer uitkomt. Ook zullen de resultaten van het desbetreffende team worden geschrapt.

## League of Legends

1. De League of Legends teams spelen een poule fase gevolgd door een finale over een periode van 2 dagen.
2. De poule fase is een single round robin BO1. De 1<sup>e</sup> en de 2e plek uit spelen de finale.
3. Als er een threeway tie ontstaat, dan gaan de twee teams met de snelste gamewins door.
4. De finales worden gespeeld in een BO3 format. Coinflip bepaalt de eerste side selection, vervolgens mag de verliezer de side van de volgende game kiezen.
5. Er wordt gespeeld in teams van 5 tegen 5 op Summoners Rift, tournament draft. Side selection wordt bepaald doormiddel van een coinflip.
6. Elk team krijgt bij de pick and ban phase het recht op 5 bans.
7. Mocht een team niet op tijd zijn voor de wedstrijd dan verliezen ze na elke 3 minuten het recht op 1 ban, na 15 minuten verliest het team onmiddellijk.
8. Mocht de aanwezige scheidsrechter onreglementaire acties van een bepaald team zien, dan wordt dit direct door gegeven aan de leiding. Let op: Er wordt na de wedstrijd pas bepaald wat er gaat gebeuren.
9. Heeft een speler problemen die zijn of haar spel beïnvloeden, zij het technisch, software of hardware matig, dan heeft de speler recht op een pauze. Hij of zij moet wel verantwoording afleggen aan de scheidsrechter die de wedstrijd begeleid.
10. Tijdens een pauze mag er niet over de game worden gepraat tussen de spelers, tenzij er toestemming is van de scheidsrechter.
11. De laptops en keyboards die worden gebruikt worden verstrekt, hun eigen muis en headset moeten zelf worden meegenomen door de spelers.
12. Alle spelers zijn verplicht een lvl 30 account te hebben en zijn zelf verantwoordelijk voor de beschikbaarheid van runes, masteries en champions. In champ select mag echter gebruik worden gemaakt van zogeheten placeholders. Dit moet vooraf wel gemeld zijn aan de wedstrijdleiding.
13. Puntentelling is als volgt:
- 14.

Positie	Punten
1	15
2	12
3	10

## Smash

1. Iedere speler is verantwoordelijk voor het meenemen van een eigen controller.
2. Als een speler gebruik maakt van een draadloze pro controller is de speler verplicht om deze na de wedstrijd te desyncen via een mobiel of door te syncen met een setup die niet in gebruik is.
3. Het toernooi wordt gespeeld in een 3 persoons crew format. Dit betekent dat een team van 3 spelers zich aanmeldt onder 1 naam, elk krijgt 3 levens per set.
4. Game settings zijn: 3 Stocks, Unlimited Time, Handicap : Off, Damage Ratio : 1.0x, Items : Off & None, On (BIG), Custom balancing : Off, Stage hazards : Off, Final Smash Meter : Off
5. Beide teams kiezen een speler die de eerste ronde gaat spelen.
6. Beide spelers kiezen een karakter
7. Via Steen-Papier-Schaar wordt bepaald wie begint met het wegstrepen van stages. Vervolgens strepen spelers de stages weg uit ronde 1. De speler die begint streept er 1 weg, vervolgens streept de andere speler er 2 weg waarna de beginnende speler de stage kiest.
8. Toegestane stages in ronde 1 zijn: Battlefield, FD, Pokemon stadium 1, Smashville, Lylat Cruise.
9. De winnaar blijft zitten en behoudt enige levens die hij of zij nog over had in de vorige ronde.
10. De verliezer wisselt met een andere speler uit het team.
11. Nadat een speler heeft gewonnen komt er een volgende speler spelen. Voordat die speler een karakter kiest streept de winnende speler 3 stages weg van de totale stages (Voor en na ronde 1) hierna kiest de nieuwe speler zijn stage en een karakter. Voor de ronde hierna zijn alle stages weer open en streept de winnende speler opnieuw 3 stages weg.
12. Toegestane stages na ronde 1 zijn: Battlefield, FD, Pokemon stadium 1, Smashville, Lylat Cruise, Town and City, Yoshi Story (melee), Skyloft, Kalos pokemon league
13. Voordat de spelers beginnen met vechten springt de winnaar van de vorige wedstrijd er net zo vaak af tot hij of zij het juiste aantal levens heeft.
14. Spelers van beide teams tellen samen af van 3 > 2 > 1 > go om het startsein te geven voor het beginnen van de wedstrijd.
15. Herhaal stap 4 tot 8 totdat een team geen spelers meer over heeft.
16. Het winnende team geeft vervolgens de eindstand door aan de organisatie (Inclusief resterend aantal levens)
17. In het geval dat pauzeren per ongeluk niet uit staat en een speler pauzeert tijdens een actief moment in een wedstrijd dan moet de pauserende speler een leven opgeven indien dat gevraagd wordt door de tegenstander.
18. In het geval dat beide spelers hun laatste leven verliezen op hetzelfde moment ontstaat er een sudden death. De winnaar is in dit geval de persoon die op het moment van doodgaan het minste procent had. Mocht dit getal exact hetzelfde zijn geweest dan spelen beide spelers een 1 stock wedstrijd om de winnaar te bepalen.
19. Mocht er een verstoring ontstaan bij een wedstrijd door de gebruiker van een pro controller dan hebben de benadeelde spelers het recht om een diskwalificatie aan te vragen bij de wedstrijdleiding.

20. In het geval dat de instellingen van de gespeelde wedstrijd niet correct zijn, kunnen de benadeelde spelers de organisatie erbij halen om tot een conclusie te komen. Het besluit van de wedstrijdleiding is hierbij bindend.
21. Mochten er zich omstandigheden voordoen die niet hierboven zijn vermeld maar wel een invloed hebben op de speelbaarheid van het toernooi, is het oordeel van de wedstrijdleiding bindend.
22. Het toernooi wordt gespeeld via een tweemaal verliezen opzet. Spelers worden geplaatst door de organisatie op basis van de kracht van de spelers in het team. Na tweemaal verliezen krijgt het team een eindplaats met daarbij de desbetreffende punten. Des plaats is afhankelijk van de ronde waarin een team is uitgeschakeld. De punten die teams verdienen is als volgt:

Positie	Punten
1	15
2	12
3	10
4	8
5,6	6
7,8	4

## Valorant

1. Het toernooi format is een poule fase gevolgd door een finale over een periode van 2 dagen.
2. De poule fase is een single round robin 1 map. De 1<sup>e</sup> en de 2e plek uit beide poules spelen de finale.
3. Mocht er een threeway tie ontstaan, dan gaan de twee teams met de beste ronde saldo door.
4. De finales worden gespeeld in een 3 map format. Coinflip bepaalt de eerste side selection.
5. Er wordt 5 tegen 5 gespeeld.
6. Spelers kunnen tijdens de warm up time hun instellingen invoeren.
7. Spelers worden geacht hun eigen muis, headset en overige gear mee te nemen.
8. Communicatie mag enkel plaatsvinden tussen de spelers en hun coach, niet met externen of wissels.
9. De maps worden gekozen aan de hand van <https://www.mapban.gg/en/ban/valorant/competitive> .
10. Tactical pauses mogen twee keer per helft gebruikt worden door elk team.
11. Technical pauses mogen enkel geïnitieerd worden bij hardware/software matige problemen en moeten overlegd worden met de scheidsrechter. Misbruik hiervan wordt bestraft.
12. Mocht een team niet op tijd zijn voor de wedstrijd dan verliezen ze na 3 minuten de eerste ronde, na 15 minuten verliest het team onmiddellijk.
13. Alle spelers dienen een eigen account aan te leveren en zijn zelf verantwoordelijk voor hun agents.
14. Puntentelling is als volgt:
- 15.

Positie	Punten
1	15
2	12
3	10



## Protest aantekenen

**Protest dient 1 uur na het einde van de wedstrijd ingediend te worden.**

Deelnemers/teams kunnen protesteren tegen andere deelnemers/teams op grond van speelgerechtigdheid en wedstrijdreglementen. Beslissingen van scheidsrechters of andere officials kunnen niet worden aangevochten, evenals de GNSK-reglementen, camping-reglementen of andere artikelen uit het evenementenreglement van Studentensport Nederland.

Een protest gaat als volgt in werking:

De sportcommissie dient zo snel mogelijk na het beëindigen van de wedstrijd, tijdens welke een vermeende overtreding heeft plaatsgevonden, van het protest op de hoogte te worden gesteld.

Degene die gebeld moet worden is: ntb

Een protest dient te zijn getekend door een officiële vertegenwoordiger van het team en moet de volgende elementen bevatten:

- Datum, tijdstip en plaats van het voorval
- Het betreffende artikel of bepaling, die zou zijn overtreden
- Beschrijving van de situatie
- Namen van het protesterende team/deelnemer, ondergetekenden en eventuele getuigen

Op zaterdag zullen de protesten in behandeling genomen worden om: ntb. De protesten die op zondag binnenkomen, zullen uiterlijk twee uur na het indienen van het protest in behandeling worden genomen. Voor aanvang van de finales dienen alle protesten behandeld te zijn.