

Wedstrijdreglement Squash

GNSK 2024

Reglement teamtoernooi

Teamsamenstelling en speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen maximaal twee gemengde teams worden ingeschreven. Een team bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 spelers waarvan minimaal 1 dame en 2 heren en maximaal 2 dames en 3 heren. Het eerste ingeschreven team per OSSO/stad heeft altijd recht om mee te doen. Afhankelijk van het aantal ingeschreven teams wordt besloten of het tweede team mee kan doen. Mochten er te veel 2e teams zijn voor de overgebleven plekken, gaat deelname op basis van volgorde van inschrijving.
2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het team alle wedstrijden. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.
3. Bij inschrijving dient de officiële persoonlijke ranking of speelsterkte volgens de SBN (indien beschikbaar) aangegeven te worden (met speelsterkte wordt het niveau van een speler aangegeven waarbij 1 het hoogste is en 9 het laagste).
4. De teamopstelling dient voor aanvang van iedere teamwedstrijd doorgegeven te worden aan de squashcommissie. Mocht een OSSO/stad twee deelnemende teams sturen, dan mogen er geen spelers gewisseld worden of bij het andere team meespelen. Mocht dit wel gebeuren, dan geldt artikel 2.

Wedstrijdbepalingen

5. De voorrondes van het teamtoernooi bestaan uit poules. De poule-indeling geschiedt op basis van loting, waarbij teams geplaatst worden volgens de Uitvoeringsregeling Plaatsing GNSK 2024 en indien mogelijk teams van eenzelfde OSSO/stad worden verdeeld over verschillende poules. De squashcommissie beslist voor de loting hoeveel teams per poule zich kwalificeren voor het finaleschema dat door middel van een knock-outsysteem wordt gespeeld.
6. Een teamwedstrijd bestaat uit 3 wedstrijden die in deze volgorde worden gespeeld: 1 damesenkelspel, 2^e herenenkelspel en 1^e herenenkelspel. De teamcaptain is verplicht in het herenenkelspel de spelers in volgorde van afnemende speelsterkte op te stellen. Spelers met dezelfde speelsterkte kunnen in volgorde naar keuze worden opgesteld.
7. Mocht een team onvoldoende speelgerechtigde spelers hebben, dan worden de wedstrijden gespeeld waarvoor wel speelgerechtigde spelers beschikbaar zijn. Indien er slechts 1 herenenkelspel gespeeld kan worden, dan dient het sterkste herenenkelspel ingevuld te worden en het tweede herenenkelspel opgegeven te worden. De uitslag van een opgegeven wedstrijd is 2-0 (11-0, 11-0) in het voordeel van het andere team.

8. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens het best-of-three gamesysteem, met uitzondering van de halve finales en finale waarin een best-of-five gamesysteem wordt gespeeld. De squashcommissie kan besluiten om de halve finales en finale alsnog in een best-of-three gamesysteem te spelen indien zij dit nodig acht.

9. Er zal gespeeld worden volgens de PAR-11 telling. PAR is de afkorting van Point-A-Rally. De eerste speler die 11 punten heeft behaald wint de game. Indien de stand 10-10 is, wordt er doorgespeeld tot het verschil 2 punten is.

10. Iedere gewonnen game telt als een wedstrijd punt. Een wedstrijd tussen twee spelers kan dus eindigen in 2-1 of 2-0. De uitslag van de teamwedstrijd wordt bepaald door alle gewonnen games bij elkaar op te tellen. Het winnende team krijgt één bonuspunt, waarbij een teamwedstrijd is gewonnen door het teams met de meeste gewonnen wedstrijden. Voorbeeld: stel dat een team alle 3 wedstrijden wint met 2-0, 2-1 en 2-1, dan tellen de gewonnen games op tot 6-2 en krijgt het winnende team 1 bonuspunt, de einduitslag is dus: 7-2.

11. Wanneer in een poule twee of meerdere teams met een gelijk aantal punten eindigen, dan wordt de onderlinge volgorde achtereenvolgens als volgt bepaald:

- I. Onderling resultaat (alleen als twee teams gelijk eindigen);
- II. Gamesaldo (aantal games voor minus aantal games tegen);
- III. Puntsaldo (aantal punten voor minus aantal punten tegen);
- IV. Aantal behaalde games;
- V. Aantal behaalde punten.

12. De in het team opgestelde speler(s) dient/dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is kan de tegenstander alvast zelf opwarmen. Indien de speler na afloop van de 5 minuten opwarmtijd nog niet aanwezig is, verliest hij/zij de wedstrijd. De uitslag is dan 2-0 (11-0, 11-0) in het voordeel van de aanwezige speler (of 3-0 in het geval van best-of-five).

13. Naast het spelen van de wedstrijden moeten spelers bij andere wedstrijden tussen twee andere teams scheidsrechter zijn. Niet spelende teams dienen hiervoor volgens schema een scheidsrechter af te vaardigen.

14. Door de organisatie wordt per teamwedstrijd een wedstrijdbal ter beschikking gesteld (twee gele stippen). Deze dient na de wedstrijden weer bij de squashcommissie ingeleverd te worden door de teamcaptains.

Slotbepalingen

15. Spelers dienen gepaste sportkleding te dragen. Spelers dienen schoenen te dragen die geen strepen of vuil achterlaten op de squashvloer.

16. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor ongevallen of schade aan derden vóór, tijdens of na de wedstrijd. Deelname geschiedt op eigen risico.

17. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie.

18. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de [reglementen van de SBN](#) van kracht.

19. In alle gevallen behoudt de squashcommissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

Reglement individueel toernooi

Speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen meerdere individuen worden ingeschreven, inclusief deelnemers van het teamtoernooi.
2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het individu alle wedstrijden. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.
3. Bij inschrijving dient de officiële persoonlijke ranking of speelsterkte volgens de SBN (indien beschikbaar) aangegeven te worden (met speelsterkte wordt het niveau van een speler aangegeven waarbij 1 het hoogste is en 9 het laagste).
4. De speler dient voor aanvang van zijn/haar eerste wedstrijd zich aan te melden bij de squashcommissie.

Wedstrijdbepalingen

4. De voorrondes van het individuele toernooi bestaan uit poules. De poule-indeling geschiedt op basis van loting, waarbij indien mogelijk spelers van eenzelfde OSSO/stad worden verdeeld over verschillende poules. De squashcommissie beslist voor de loting hoeveel spelers per poule zich kwalificeren voor het finaleschema dat door middel van een knock-outsysteem wordt gespeeld. De squashcommissie kan afwijken van het poulesysteem en het hele toernooi in knock-outsysteem laten spelen indien zij dit nodig acht.
5. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens het best-of-three principe, met uitzondering van de halve finales en finale waarin een best-of-five principe wordt gespeeld. De squashcommissie kan besluiten om de halve finales en finale alsnog in een best-of-three principe te spelen indien zij dit nodig acht.
6. Er zal gespeeld worden volgens de PAR-11 telling. PAR is de afkorting van Point-A-Rally. De eerste speler die 11 punten heeft behaald wint de game. Indien de stand 10-10 is, wordt er doorgespeeld tot het verschil 2 punten is.
7. Wanneer in een poule twee of meerdere individuen met een gelijk aantal punten eindigen, dan wordt de onderlinge volgorde achtereenvolgens als volgt bepaald:
 - I. Onderling resultaat (alleen als twee individuen gelijk eindigen);
 - II. Gamesaldo (aantal games voor minus aantal games tegen);
 - III. Puntsaldo (aantal punten voor minus aantal punten tegen);
 - IV. Aantal behaalde games;
 - V. Aantal behaalde punten.
8. De spelers dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is kan de tegenstander alvast zelf opwarmen. Indien de speler na afloop van de 5

minuten opwarmtijd nog niet aanwezig is, verliest hij/zij de wedstrijd. De uitslag is dan 2-0 (11-0, 11-0) in het voordeel van de aanwezige speler (of 3-0 in het geval van best-of-five).

9. Naast het spelen van de wedstrijden moeten spelers bij andere wedstrijden tussen twee individuen scheidsrechter zijn indien het schema dit aangeeft.

10. Door de organisatie wordt per wedstrijd een wedstrijdbal ter beschikking gesteld (twee gele stippen). Deze dient na de wedstrijden weer bij de squashcommissie ingeleverd te worden.

Slotbepalingen

11. Spelers dienen gepaste sportkleding te dragen. Spelers dienen schoenen te dragen die geen strepen of vuil achterlaten op de squashvloer.

12. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor ongevallen of schade aan derden vóór, tijdens of na de wedstrijd. Deelname geschiedt op eigen risico.

13. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie.

14. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de [reglementen van de SBN](#) van kracht.

15. In alle gevallen behoudt de squashcommissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.