

# Wedstrijdreglement Zaalvoetbal

## GNSK 2024

### Teamsamenstelling en speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen meerdere heren- en damesteams ingeschreven worden. Een team bestaat uit minimaal 6 en maximaal 12 spelers. Het eerste ingeschreven team per OSSO/stad heeft altijd recht om mee te doen. Afhankelijk van het aantal ingeschreven teams wordt besloten of de andere teams mee kunnen doen. Mochten er te veel teams zijn voor de overgebleven plekken, gaat deelname op basis van volgorde van inschrijving.
2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het team alle wedstrijden. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.
3. De teamopstelling dient voor aanvang van de eerste wedstrijd doorgegeven te worden aan de zaalvoetbalcommissie. Mocht een OSSO/stad twee deelnemende teams sturen, dan mogen er geen spelers gewisseld worden of bij het andere team meespelen. Mocht dit wel gebeuren, dan geldt artikel 2.
4. De winnaar van het zaalvoetbaltoernooi van het GNSK 2024 kwalificeert zich voor de European Universities Championships (EUC) van 23 t/m 31 juli 2025 in Zagreb (Kroatië).

### Wedstrijdbepalingen

5. De voorrondes bestaan uit poules. De poule-indeling geschiedt op basis van loting, waarbij teams geplaatst worden volgens de Uitvoeringsregeling Plaatsing GNSK 2024 en indien mogelijk teams van eenzelfde OSSO/stad worden verdeeld over verschillende poules. De zaalvoetbalcommissie beslist voor de loting hoeveel teams per poule zich kwalificeren voor het finaleschema dat door middel van een knock-outsysteem wordt gespeeld.
6. Bij een gewonnen wedstrijd krijgt een team 3 punten, bij een gelijkspel 1. De eindstand van de poule wordt bepaald op basis van het aantal punten dat een team behaald heeft. Bij een gelijke stand in de poule beslist achtereenvolgens het onderlinge resultaat, het doelsaldo en het aantal doelpunten voor. Als er nog geen beslissing is bereikt, nemen 5 spelers van ieder team elk één strafschop. Indien hierna nog geen beslissing valt wordt de strafschoopserie voortgezet, totdat een team een doelpunt meer heeft gemaakt dan de andere partij, nadat elke partij een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen. Per serie strafschoppen mag de doelman niet vervangen worden, tenzij deze geblesseerd is geraakt.
7. De wedstrijden duren 2x 20 minuten met 5 minuten rust en 5 minuten inspeeltijd. De zaalvoetbalcommissie kan de tijd aanpassen naar 2x 15 of 2x 25 minuten wanneer zij dit nodig acht.

8. Indien in de knock-outfase een wedstrijd in een gelijkspel eindigt, wordt deze verlengd met 2x 5 minuten. Indien nodig, gaat men over tot het nemen van strafschoppen (op dezelfde manier als in artikel 6 is opgenomen).
9. Er mag tijdens de wedstrijden constant door gewisseld worden. Spelers mogen dus meerdere keren in- en uitgewisseld worden. Er mag gewisseld worden als de bal buiten het spel is, maar ook als de bal in het spel is. Let op: de speler moet eerst buiten het veld zijn voordat de invaller in het veld komt, anders wordt een vrije bal aan de tegenpartij gegeven.
10. Als een speler een gele kaart ontvangt, krijgt hij/zij een tijd straf opgelegd en moet hij/zij het veld verlaten voor twee minuten. Bij een doelpunt van de tegenstander binnen deze twee minuten mag de speler er direct weer in.
11. Als een speler een rode kaart (of twee gele) ontvangt, moet hij/zij het veld verlaten en is hij/zij geschorst voor de volgende wedstrijd. Na 5 minuten mag een andere speler het veld betreden, zodat het weer 5 tegen 5 is. Bij een doelpunt van de tegenstander binnen deze vijf minuten mag de vervangende speler er direct in.
12. De teams dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip aanwezig en speelklaar te zijn. Indien het team niet aanwezig is op het opgegeven tijdstip, dan verliest het team de wedstrijd. De uitslag is dan 3-0 in het voordeel van het aanwezige team.
13. De teams dienen shirts met rugnummers te dragen. Zo nodig dient de ploeg die als tweede op het wedstrijdschema wordt genoemd voor reserveshirts te zorgen.
14. Er wordt gespeeld met officieel goedgekeurde wedstrijdballen. De wedstrijdballen worden verstrekt door de zaalvoetbalcommissie. De oefenballen dienen zelf meegenomen te worden.
15. Protesten worden niet geaccepteerd voor zover deze scheidsrechterlijke beslissingen betreffen.

### **Slotbepalingen**

16. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor ongevallen of schade aan derden vóór, tijdens of na de wedstrijd. Deelname geschiedt op eigen risico.
17. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie.
18. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de [reglementen van de KNVB](#) van kracht.
19. In alle gevallen behoudt de zaalvoetbalcommissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.