



DRAAIBOEK BJJ

Locatie (s):

De Sportqube

Data:

22 Juni 2025

Speeltijden:

Zondag: 8:00–18:00

Commissie contactpersoon:

Jan Schering

Alle informatie:

[GNSK 2025 Nijmegen](#) en/of GNSK 2025 app

Commissie samenstelling

De BJJ commissie bestaat uit de volgende mensen:

Naam	Functie	Telefoonnummer
Astrid Dorhout	Vrijwilliger	
Isolde Hoogendonk	Vrijwilliger	
Jan Schering	Regels, Hoofdscheidsrechter	
Philip Buiskool		
Niek Gerritsen	Schema	

De commissie kan worden bereikt via het volgende mailadres:
nsvvradbudo@gmail.com

Tijdschema

Op zondag om 09:30 beginnen de wegingen in de SportQube.
Deze moeten afgerond zijn vóór 10:15, omdat de wedstrijden om 10:30 beginnen.

Zorg ervoor dat je minstens 2 wedstrijden vóór jouw eigen wedstrijd aanwezig bent bij de aangewezen mat, vanwege de variërende duur van BJJ-wedstrijden.

De medailles worden direct na afloop van jouw bracket uitgereikt.
Wanneer de laatste wedstrijd van je bracket is afgelopen, verzamel dan de andere deelnemers uit jouw bracket en begeef je gezamenlijk naar het podium.

Wedstrijdschema

Wedstrijdschema's zijn te vinden op Smoothcomp via de volgende link:

<https://smoothcomp.com/en/event/24298/schedule/matchlist>

De verwachte starttijden van de wedstrijden zijn daar te vinden. Houd er rekening mee dat deze tijden kunnen wijzigen gedurende het evenement, bijvoorbeeld door wedstrijden die eerder eindigen of onverwachte



vertragingen. Controleer het schema regelmatig om up-to-date te blijven.

BJJ gerelateerde zaken

Het is belangrijk voor alle deelnemers en coaches/captains om het reglement goed door te lezen (zie het einde van dit draaiboek).

Zorg ervoor dat je minstens 2 wedstrijden vóór jouw eigen wedstrijd aanwezig bent bij de aangewezen mat, vanwege de variërende duur van BJJ-wedstrijden.

Sportlocatie

BJJ wordt zondag gehouden in de Sportqube. Het adres: **Rosa de Limastraat 23, 6543 JG Nijmegen**

Pendelbus: De pendelbus rijdt 's ochtends van 7:30 tot 8:50 uur naar de locatie en keert 's middags tussen 17:00 en 18:20 uur terug naar het Radboud Sportcentrum.

Lopen: 59 minuten lopen vanaf het Radboud Sportcentrum.

Fietsen: 15 minuten fietsen vanaf het Radboud Sportcentrum.

Voordat er gesport kan worden op de wedstrijdlocatie, is registratie vereist bij de registratiebalie in het Radboud Sportcentrum (zie hieronder voor meer informatie).

In de Sportqube zullen 3 BJJ matten beschikbaar zijn.

Registraties GNSK 2025

Aanmelden voor het GNSK 2025 moet gebeuren voordat je deelneemt aan het sporttoernooi. Dit kan op vrijdag en zaterdag bij de inschrijfbalie in het Radboud Sportcentrum. Op zondag kan dit bij de sportqube zelf. Het adres is: **Heyendaalseweg 141, 6525 AJ Nijmegen**. Je kunt je op de volgende tijden aanmelden:

- Vrijdag 20 juni (RSC): 16.00 tot 20.00 uur
- Zaterdag 21 juni (RSC): 8.00 tot 13.00 uur
- Zondag 22 juni (Sportqube): 8.30 tot 10:30 uur



Wanneer je je aanmeldt, moet je de volgende documenten kunnen aanleveren:

- Geldig bewijs van inschrijving van de onderwijsinstelling, of bewijs van afstuderen (alleen verplicht voor deelnemers, niet voor teamofficials).
- Geldige accreditatiekaart op de GNSK 2024 app (zie hieronder GNSK 2024 app)
- Geldig paspoort, ID-kaart of rijbewijs

Nadat dit is gedaan, kunnen deelnemers en teamofficials naar de wedstrijdlocatie gaan met een geldige accreditatie.

Vervoer naar Radboud Sportcentrum

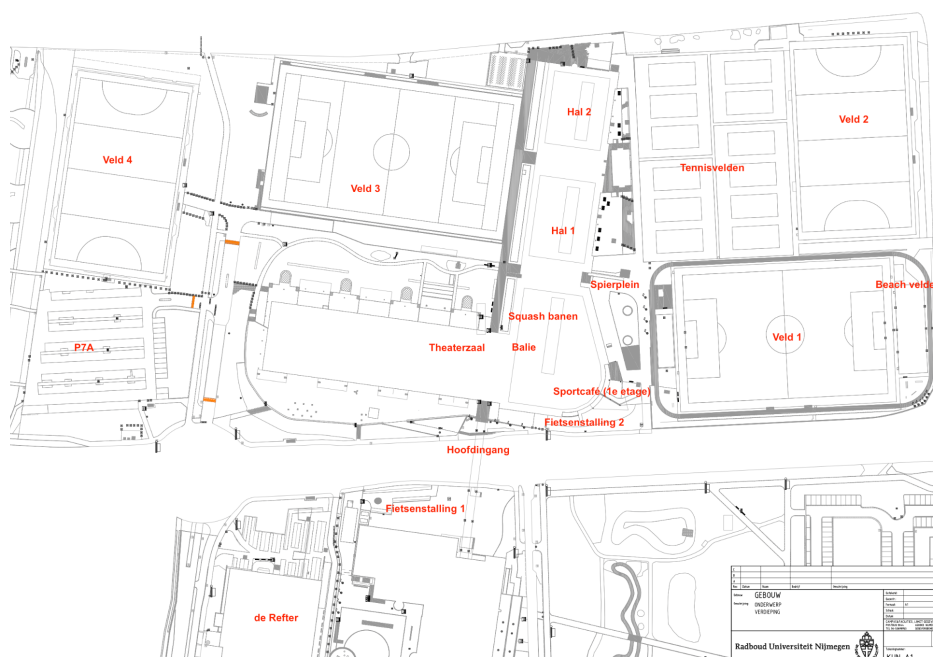
In het Radboud Sportcentrum worden verschillende sporttoernooien georganiseerd en hier moeten deelnemers en teamofficials zich aanmelden. Ook wordt er naast het Radboud Sportcentrum in de Refter het ontbijt en avondeten geserveerd. Het adres is: **Heyendaalseweg 141, 6525 AJ Nijmegen.**

OV: Vanaf station Nijmegen, neem o.a. buslijn 10, 14 of 15 naar bushalte Erasmusgebouw.

Auto: GNSK deelnemers kunnen (gratis) gebruik maken van de parkeerplaatsen P7A en P13 van de Radboud Universiteit.

(OV) fiets: 15 minuten fietsen vanaf station Nijmegen.

Plattegrond Radboud Sportcentrum





GNSK 2025 app

Ook dit jaar wordt er weer gebruik gemaakt van de GNSK app met daarin alle informatie over het GNSK, zoals EHBO, feest- en wedstrijdprogramma's. Belangrijk is dat de app wordt gebruikt voor accreditatie tijdens het GNSK en elke deelnemer en teamofficial moet deze app downloaden. In de volgende stappen kunt u de app downloaden en uw persoonlijke accreditatie aanvragen:

Stap 1: Download de GNSK app voor Android of voor Apple

Stap 2: Open de GNSK app en klik op de drie balken in de linkerbovenhoek

Stap 3: Klik op 'accreditatiekaart'.

Stap 4: Voer uw telefoonnummer in

Stap 5: Voer de verificatiecode in die je in een sms hebt ontvangen

Catering

Ontbijt

Het ontbijt op zaterdag- en zondagochtend is alleen toegankelijk voor deelnemers, team officials en vrijwilligers die gebruik maken van de camping met ontbijt. Het ontbijtbuffet wordt gefaciliteerd in de Refter (Erasmusplein 3). Iedere gast kan één keer langs het buffet lopen. We vragen iedereen vriendelijk om na afloop zijn/haar resten en afval netjes op te ruimen. Het ontbijt wordt geserveerd van 6:30 tot 9:00 uur. De specifieke tijdsloten worden later bekendgemaakt.

Het ontbijt omvat:

- Brood: Tarwe brood / Wit brood
- Beleg: Kaas / Kipfilet / Aardbeienjam / Hagelslag / Gekookt ei
- Overig: Mini donut / Hangop / Muesli / Fruit
- Drinken: koffie/ Thee / Sinaasappelsap

Lunch

Tijdens het weekend dienen deelnemers en team officials zelf voor hun lunch te zorgen. Bij het Radboud Sportcentrum zullen diverse eetkraampjes aanwezig zijn, en je kunt ook terecht bij The Yard, het sportcafé dat zich in het sportcentrum bevindt.

Avondeten

Het avondeten op vrijdag en zaterdag is alleen toegankelijk voor deelnemers, team officials en vrijwilligers die gebruik maken van de camping met avondeten. Het avondeten wordt gefaciliteerd in de Refter





(Erasmusplein 3). Ieder gast kan één keer langs het buffet lopen. we vragen iedereen vriendelijk om na afloop zijn/haar resten en afval netjes op te ruimen. Het avondeten wordt geserveerd van 17:00 tot 20:00 uur. De specifieke tijdsloten worden later bekendgemaakt.

Maaltijden worden standaard vegetarisch geserveerd. Geef eventuele andere wensen door bij de aanmelding.

Maaltijd vrijdagavond: Pasta Bolognese met een Italiaanse Salade en Ciabatta.

Maaltijd Zaterdagavond: Rijst met Kipkerrie met een komkommersalade.

Slapen

Het slapen is bij het Radboud Sportcentrum in de hallen en een camping op het Sportpark D'Almarasweg.

Er is alleen gebruik te maken van de slaapgelegenheid indien dit is aangegeven bij de inschrijving voor het GNSK 2025. Er wordt deels geslapen in de sporthallen en deels op een grasveld waar eigen tenten meegenomen moeten worden. De deelnemers die slapen in de sporthallen hoeven alleen eigen slaapspullen (incl. matje en/of luchtbed, deken en kussen) mee te nemen. De deelnemers die slapen op het grasveld moeten eigen tenten en slaapspullen (incl. matje en/of luchtbed, deken en kussen) meenemen. Het is van belang om een tent mee te nemen die passend is voor het aantal mensen dat erin zal slapen. Neem je een te grote tent mee voor het aantal personen dat daarin zal slapen, dan kan de organisatie de tent weigeren. Bij twijfel, overleg van tevoren even met de gnsk-organisatie. We doen ons best om zoveel mogelijk stroompunten en verlichting te regelen op de camping, maar het kan zijn dat niet overal voldoende stroom of goede verlichting beschikbaar is. We raden daarom aan om een zaklamp en een extra powerbank mee te nemen voor extra comfort.

Het RSC is ook 's nachts toegankelijk en op de camping zal er dag en nacht beveiliging zijn.



Campingreglement

Dit campingreglement dient ervoor om iedereen een prettig weekend te bezorgen. De organisatie en de beveiliging behouden het recht eenieder die deze regels niet naleeft per direct te verwijderen van de beide campings.

1. Het is op de camping verplicht te luisteren naar de beveiliging, de organisatie en de vrijwilligers.
2. Op de camping gelden de algemene voorwaarden van het GNSK 2025.
3. Bezoekers hebben alleen toegang tot het kampeerterrein op vertoon van hun accreditatie in de GNSK 2025 App na registratie bij de aanmeldbalie in het Radboud Sportcentrum.
4. Kamperen op de aangewezen plek.
5. De eigen tent dient passend te zijn voor het aantal mensen dat erin zal slapen. Is de tent te groot voor het aantal personen, dan kan de organisatie de tent weigeren.
6. Caravans, campers en vouwwagens zijn niet toegestaan.
7. Personenauto's worden niet toegestaan op het kampeerterrein, deze kunnen tegen betaling geparkeerd worden rondom de campus.
8. De camping is geopend vanaf vrijdag 16.00 uur. De tenten mogen op zondag 22 juni tot uiterlijk 18.00 uur blijven staan op het kampeerterrein.
9. Aankomst op de camping is mogelijk tot zaterdag 21 juni om 20.00 uur. Bij de eerste aankomst op de camping meld je je bij de vrijwilligers die jou een plek aanwijzen om te overnachten.
10. Er is van 20.00 tot 8.00 uur altijd een bhv'er aanwezig in de tent naast de camping.
11. Het hele weekend is er toezicht op de camping door beveiliging en/of vrijwilligers. Voor calamiteiten word je verwezen naar deze medewerkers en/of naar het centrale informatiepunt bij het Radboud Sportcentrum. Houd er echter rekening mee dat het laten liggen van spullen altijd op eigen risico is. Wij kunnen niet verantwoordelijk worden gesteld voor verloren of beschadigde goederen.



12. Naast het kampeerterrein zijn voldoende toiletten aanwezig. Houd deze voorzieningen netjes en schoon, zodat degene na jou ook naar een schoon toilet kan.
13. Er is beperkt stroomvoorziening op het kampeerterrein.
14. Open vuur en dus ook BBQ's en gasflessen zijn verboden. Koken is **niet** toegestaan in verband met brandveiligheid.
15. Afval dient gedeponeed te worden in de hiervoor bestemde klike's.
16. Denk aan de nachtrust van medekampeerders. Tussen 22.00 en 07.00 moet het stil zijn op het kampeerterrein. Gebruik van geluidsinstallaties is dan ook verboden.
17. Huisdieren zijn verboden op de camping.
18. Handel, reclame of publicaties nabij de ingangen of op het kampeerterrein zijn uitsluitend toegestaan met voorafgaande schriftelijke toestemming van de organisatie.
19. Eigen eten en drinken mag worden meegenomen en genuttigd op de camping, mits alles wordt opgeruimd.
20. Het is toegestaan om alcohol te nuttigen op de camping, mits dit in blik of plastic verpakt zit.
21. Het is **niet** toegestaan om sterke drank of enige vorm van drugs te nuttigen op de camping.
22. Glas is verboden op de camping in verband met de veiligheid. Tassen worden bij binnenkomst op de camping gecontroleerd.
23. Roken mag alleen op de aangegeven plaatsen naast het campingterrein en niet op het campingterrein zelf.
24. Bij het verlaten van het kampeerterrein op zondag, kan door beveiliging en vrijwilligers gecontroleerd worden of de campingplek schoon en netjes is achtergelaten. Er kan gevraagd worden om achtergebleven afval op te ruimen.

Openingsceremonie

Om het GNSK gezamenlijk te openen zal er een welkomstwoord en gezamenlijke warming-up worden georganiseerd op vrijdag om 19:00 op veld 1 van het Radboud Sportcentrum.





Feest

Wat zou het Groot Nederlands Studenten Kampioenschap zijn zonder een legendarisch feest? Precies – geen compleet weekend! Daarom hebben we dit jaar groots uitgepakt. In samenwerking met de Tributeparty zorgen we voor een avond vol energie, dans, en onvergetelijke momenten.

Wat kun je verwachten?

Op zaterdagavond, nadat alle sportieve prestaties zijn geleverd en de spieren beginnen te protesteren, is het tijd om de sportschoenen om te wisselen voor dansschoenen. Het feest vindt plaats in park Brakkenstein dat volledig wordt omgetoverd tot een festivalterrein.

De Tributeparty staat bekend om hun uitverkochte evenementen in Nijmegen en omstreken! Of je nou houdt van 90's classics, 00's poprock, of stiekem losgaat op Bruno Mars – bij de Tributeparty is er voor iedereen wat wils! Kortom; dit wil je niet missen!!!

Praktisch

Datum & Tijd: Zaterdagavond, vanaf 20:00 tot 00:00

Locatie: Park Brakkenstein

Toegang: Met feest-ticket (gekocht tijdens het inschrijven)

Protest formulier

Naam/namen

Stad

Team/sport

Datum





Tijdstip

Locatie voorval

Betreffende artikel of bepaling dat overtreden zou zijn:

.....
.....
.....
.....
.....

Beschrijving van de situatie:

.....
.....
.....
.....
.....

Eventuele getuigen:

.....
.....
.....
.....
.....

Handtekening:

Datum + tijdstip:

Het protestgeld bedraagt €10,-. Bij toekenning van het protest zal restitutie plaatsvinden. Dit zal achteraf gefactureerd worden.

Dit formulier dient uiterlijk 1 uur na kennisgeving van protest volledig ingevuld bij de wedstrijdcommissie te zijn ingeleverd.





Wedstrijdreglementen (NL en ENG)

Wedstrijdreglement BJJ

GNSK 2025

Speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen meerdere individuen worden ingeschreven per gewichts- en ervaringscategorie.

2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel worden alle resultaten van deze deelnemer geschrapt. Als er een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.

Wedstrijdbepalingen

3. ALGEMEEN

- Alle wedstrijden hebben een reguliere tijdsduur van 5 minuten, ongeacht geslacht, leeftijd of ervaringsniveau.
- De deelnemers worden verdeeld in 2 (twee) ervaringscategorieën:
- BEGINNER: Minder dan 2 jaar ervaring.
- GEVORDERD: Meer dan 2 jaar ervaring.
- De organisatoren behouden zich het recht voor om een derde categorie toe te voegen: EXPERT (meer dan 4 jaar ervaring).
- Deelnemers worden verder onderverdeeld in de volgende gewichtsklassen:

Mannen:

-66 kg

-77 kg

-88 kg

+88 kg

Vrouwen:

-66 kg

+66 kg



- De GNSK volgt de regels die in dit document zijn vastgelegd. Als een geval niet wordt behandeld, verwijzen we naar de standaard BJJ-regels van de IBJJF voor de juiste uitspraak.

4. SCHEIDSRECHTEREN

4.1 De scheidsrechter is de hoogste autoriteit in een wedstrijd.

4.2 Het oordeel van de scheidsrechter over het resultaat van elke wedstrijd is onbetwistbaar.

4.3 Het oordeel over het resultaat van een wedstrijd kan alleen worden gewijzigd in de volgende gevallen:

- Als de score op het scorebord verkeerd is gelezen;
- Als de atleet die als winnaar is uitgeroepen zijn/haar tegenstander heeft laten opgeven met een illegale techniek die eerder niet door de scheidsrechter was opgemerkt;
- Als de atleet ten onrechte is gediskwalificeerd voor het gebruik van een legale techniek. In dit geval, als de wedstrijd werd onderbroken en de atleet werd gediskwalificeerd voordat de tegenstander kon afkloppen, wordt de wedstrijd hervat in het midden van het wedstrijdgebied en krijgt de aanvallende atleet twee punten toegekend. Als de tegenstander afklopt vóór de onderbreking en diskwalificatie, wordt de atleet die de techniek uitvoerde als winnaar uitgeroepen.

OPMERKING: Subjectieve interpretaties van de scheidsrechter met betrekking tot het toekennen van punten of straffen zijn definitief en niet onderhevig aan verandering.

4.4 Het is de plicht van de scheidsrechter om de atleten op te roepen naar het wedstrijdgebied om de wedstrijd te starten.

4.5 Het is de plicht van de scheidsrechter om een laatste controle uit te voeren om er zeker van te zijn dat aan de vereisten – zoals kleding, hygiëne, etc. – wordt voldaan. Als een atleet niet voldoet aan de vereisten, is het de plicht van de scheidsrechter om te bepalen of de vereisten binnen een bepaalde tijd kunnen worden vervuld.

4.6 Het is de plicht van de scheidsrechter om de atleten in het wedstrijdgebied te positioneren vóór de wedstrijd.



- Punten toegekend aan de atleet aan de rechterkant van de scheidsrechter worden aangegeven met de rechterarm van de scheidsrechter.
- Punten toegekend aan de atleet aan de linkerkant van de scheidsrechter worden aangegeven met de linkerarm van de scheidsrechter.

4.7 Het is de plicht van de scheidsrechter om het begin van de wedstrijd aan te kondigen.

4.8 Het is de plicht van de scheidsrechter om in te grijpen in een wedstrijd wanneer hij/zij dit nodig acht.

OPMERKING: Wanneer de scheidsrechter het gevecht om welke reden dan ook stopt, moeten de atleten hun huidige positie zo goed mogelijk behouden.

4.9 Het is de plicht van de scheidsrechter om ervoor te zorgen dat de atleten hun verplichting nakomen om binnen het gevechtsgebied te strijden.

- Wanneer een atleet een submittie heeft vastgezet in het omliggende veiligheidsgebied, mag de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken.
- Als een van de staande atleten in het veiligheidsgebied stapt (tenzij een poging tot takedown al is ingezet) of wanneer 2/3 van de lichamen van de atleten zich buiten het gevechtsgebied bevindt tijdens grondgevechten die nog niet gestabiliseerd zijn, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en beide atleten terug naar het midden van het gevechtsgebied brengen.
- Wanneer een atleet een submittie heeft vastgezet en de tegenstander zich verdedigt door naar buiten het omliggende veiligheidsgebied te bewegen, moet de scheidsrechter de wedstrijd stoppen en hervatten in het midden van het wedstrijdgebied, waarbij de atleten staand beginnen. In dit geval, wanneer de scheidsrechter duidelijk ziet dat de atleet onder aanval de beweging naar buiten heeft geïnitieerd, zullen 2 (twee) punten worden toegekend aan de atleet die de submittie uitvoert.
- Wanneer een atleet zijn tegenstander naar het veiligheidsgebied brengt terwijl hij probeert een scoringspositie te stabiliseren, zal de scheidsrechter, indien mogelijk, wachten tot de atleet de positie 3 seconden stabiliseert voordat hij het gevecht stopt. Als dit gebeurt, zal de scheidsrechter de punten toekennen en vervolgens het gevecht hervatten in het midden van het gevechtsgebied.



- Punten zullen worden geteld tot aan het veiligheidsgebied, maar bewegingen die buiten het veiligheidsgebied worden uitgevoerd, komen niet in aanmerking voor puntentelling.
- Wanneer het gevecht het gevechtsgebied verlaat door de beweging van een aanvallende atleet die een submittie probeert, zal de scheidsrechter geen twee punten toekennen na het stoppen van het gevecht.

4.10 Het is de plicht van de scheidsrechter om elke straf of elk punt dat door een atleet wordt gescoord te signaleren.

4.11 Het is de taak van de scheidsrechter om atleten te bestraffen en te diskwalificeren.

- Wanneer een atleet een onbedoelde beweging maakt die zijn/haar tegenstander in een bestrafbare positie brengt en geen van beide atleten een submittie heeft, moet de scheidsrechter het gevecht stoppen en de atleten terug in hun normale positie plaatsen. De scheidsrechter zal dan het gevecht hervatten en de overtreder bestraffen.

4.12 Het is de plicht van de scheidsrechter om het einde van de wedstrijd aan te kondigen zodra de regulatietijd is bereikt, en om het resultaat van de wedstrijd bekend te maken.

4.13 Het is de plicht van de scheidsrechter om medisch personeel naar het wedstrijdgebied te roepen.

5. UITSPRAAK VAN BESLISSINGEN

Wedstrijdbeslissingen worden in de volgende vormen uitgegeven:

5.1 Submission:

- Wanneer een atleet tweemaal tikt met zijn/haar hand op de tegenstander, de grond of op zichzelf op een duidelijke en zichtbare manier.
- Wanneer de atleet tweemaal met zijn/haar voet op de grond tikt wanneer de armen vastzitten door de tegenstander.
- Wanneer de atleet verbaal aangeeft te willen stoppen met de wedstrijd.
- Wanneer de atleet schreeuwt of geluiden van pijn maakt terwijl hij/zij vastzit in een submittie.



5.2 Stopzetting:

- Wanneer een van de atleten beweert last te hebben van krampen, wordt de tegenstander als winnaar uitgeroepen.
- Wanneer de scheidsrechter waarneemt dat een vastgehouden submittie de atleet aan ernstige fysieke schade kan blootstellen.
- Wanneer de arts bepaalt dat een van de atleten niet in staat is om door te gaan met de wedstrijd vanwege een blessure veroorzaakt door de tegenstander met een legale techniek.
- Wanneer een atleet bloedt en het bloeden niet kan worden gestopt na twee behandelingen door de arts. Elke atleet heeft recht op twee behandelingen per blessure, op verzoek van de scheidsrechter.
- Wanneer een atleet overgeeft of de controle over basislichaamsfuncties verliest, zoals onvrijwillig urineren of ontlasting.

5.3 Diskwalificatie:

- Wanneer een of beide atleten een overtreding begaan zoals vermeld in de sectie "Overtredingen en Illegale Technieken", worden straffen en daaropvolgende diskwalificaties toegepast.

5.4 Verlies van Bewustzijn:

- De atleet wordt geacht de wedstrijd te hebben verloren bij het verliezen van bewustzijn door een legale techniek van de tegenstander, of door een ongeval dat niet voortkomt uit een illegale handeling van de tegenstander.

5.5 Puntentelling:

- De atleet met de meeste punten wordt uitgeroepen tot winnaar als de wedstrijd de reguliere tijd heeft bereikt of in het geval dat de wedstrijd wordt gestopt door blessures bij beide atleten. Punten worden toegekend zoals vermeld in Artikel "Puntensysteem".

5.6 Scheidsrechterlijke Beslissingen:

- Als aan het einde van een wedstrijd beide atleten hetzelfde aantal punten en straffen hebben, is het de taak van de scheidsrechter om een winnaar aan te wijzen. Om de winnaar te bepalen, moet de scheidsrechter letten op welke atleet het meeste initiatief toonde tijdens de wedstrijd en het dichtst bij het behalen van punten of een submittie kwam.



6. PUNTENSYSTEEM

6.1 Punten worden toegekend door de centrale scheidsrechter van een wedstrijd telkens wanneer een atleet een positie voor 3 (drie) seconden stabiliseert.

- Wanneer een correcte verdedigende reactie op een submittie resulteert in het verlaten van het wedstrijdgebied, zal de scheidsrechter 2 (twee) punten toekennen aan de atleet die de submittie uitvoert.

6.2 Wedstrijden moeten verlopen als een opeenvolging van controleposities die uiteindelijk leiden tot een submittie. Daarom zullen atleten die vrijwillig een positie opgeven om opnieuw punten te scoren met dezelfde positie waarvoor al punten zijn toegekend, geen punten krijgen bij het opnieuw bereiken van die positie.

6.3 Atleten die een puntenscorende positie bereiken terwijl ze worden aangevallen met een submittie, krijgen pas punten toegekend zodra ze zich uit de aanval hebben bevrijd en de positie voor 3 (drie) seconden hebben gestabiliseerd.

- De 3-seconden stabilisatieperiode voor één of meerdere puntenscorende posities zal worden onderbroken wanneer de tegenstander tijdens de telling een submittie aanzet.
- Een atleet die één of meer posities bereikt (cumulatieve punten) maar wordt aangevallen met een submittie door de tegenstander, krijgt geen punten als hij/zij niet ontsnapt aan de aanval vóór het einde van de wedstrijd.

6.4 Atleten krijgen cumulatieve punten toegekend wanneer zij door meerdere puntenscorende posities heen bewegen, zolang de 3-seconden controle van de laatste positie een voortzetting is van de controle vanuit eerdere posities. In dit geval zal de scheidsrechter slechts 3 (drie) seconden controle tellen aan het einde van de reeks voordat de punten worden toegekend.

Bijvoorbeeld: Guard-pass gevolgd door mount levert 7 punten op (3+4).



7. SCORINGS-POSITIES

7.1 Takedown (2 punten)

- Wanneer een van de atleten, beginnend met 2 voeten op de grond, de tegenstander dwingt op zijn/haar rug, zijwaarts of zittend te landen, en de bovenste positie gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.
- Wanneer een atleet zijn/haar tegenstander dwingt om op handen en knieën of met de buik naar beneden te landen, worden er alleen punten toegekend als de uitvoerende atleet de rug van de tegenstander controleert zonder dat haken vereist zijn en waarbij ten minste één van de knieën van de tegenstander op de grond is voor 3 (drie) seconden.
- Als een atleet zijn/haar tegenstander naar de grond dwingt in het omliggende veiligheidsgebied, moeten beide voeten van de uitvoerende atleet binnen het wedstrijdgebied zijn wanneer de beweging begint. In dit geval, als de atleten in een gestabiliseerde positie belanden, stopt de scheidsrechter de wedstrijd pas na 3 seconden stabilisatie. Daarna worden de punten toegekend en wordt de wedstrijd hervat in het midden van het wedstrijdgebied. De atleten worden in dezelfde positie geplaatst als waarin ze zich bevonden toen de wedstrijd werd gestopt.
- In een sweepbeweging, wanneer beide atleten minder dan 3 seconden blijven staan en de verdedigende atleet de tegenstander naar de grond gooit op zijn/haar rug, zijwaarts of knieën en de rug controleert, worden er geen twee punten of voordeel toegekend voor de takedown.
- Terwijl de atleten in een positie blijven, beginnend vanuit guard, waarin ze 3 seconden op hun voeten blijven staan, wordt de strijd beschouwd als staand gevecht.
- Wanneer de tegenstander één of twee knieën op de grond heeft, krijgt de atleet die de takedown uitvoert alleen punten als hij/zij op dat moment staat, tenzij het een situatie is waarbij een sweep wordt verdedigd zoals beschreven in dit artikel, en aan de 3-seconden stabilisatie-eis wordt voldaan.
- Wanneer de atleet de tegenstander naar de grond dwingt met een single- of double-leg takedown en de tegenstander op de grond landt in een zittende positie en vervolgens een tegen-takedown succesvol uitvoert, krijgt alleen de atleet die de tegen-takedown uitvoert de twee punten toegekend als hij/zij de positie gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.
- Bij elke takedown-techniek waarbij de atleet zijn/haar tegenstander op de rug of zijwaarts naar de grond brengt en vervolgens direct wordt omgekeerd in een succesvolle sweep door de tegenstander, krijgt de tegenstander de twee punten voor de sweep.



- Een atleet die de tegenstander neerhaalt om een staande rugcontrole te verdedigen, waarbij de tegenstander beide haken in heeft of één haak in en geen voet op de grond, zal geen twee punten of voordeel krijgen voor de takedown, zelfs na stabilisatie voor drie seconden.
- Een atleet die een takedown initieert voordat de tegenstander een poging tot guard pull doet, krijgt twee punten voor de takedown zoals beschreven in punt 4.1 (Takedown).
- Een atleet die een takedown initieert nadat de tegenstander een poging tot guard pull heeft gedaan, krijgt geen twee punten voor de takedown.
- Wanneer een atleet een grip heeft op de broek van de tegenstander en de tegenstander guard trekt, krijgt de atleet met de grip op de broek twee punten voor de takedown als hij/zij de bovenste positie op de grond gedurende 3 (drie) seconden stabiliseert.

7.2 Guard Pass (3 punten)

- Wanneer de atleet in de bovenste positie erin slaagt om over de benen van de tegenstander in de onderste positie te komen (pass guard of half-guard) en zijwaartse controle of north-south positie boven de tegenstander handhaaft gedurende 3 (drie) seconden.

Opmerking 1: Guard wordt gedefinieerd als het gebruik van een of beide benen om de tegenstander te blokkeren van het bereiken van zijwaartse of north-south controle.

Opmerking 2: Half-guard is wanneer de atleet onderop op zijn/haar rug of zij ligt en een van de benen van de bovenliggende atleet vastzet, waardoor de bovenliggende atleet niet kan doorbreken naar zij- of north-south controle voor 3 (drie) seconden.

- Als de atleet, terwijl hij van boven aanvalt (bijvoorbeeld met een armklem), op de grond belandt en zijn/haar benen niet gebruikt om te voorkomen dat de tegenstander zijwaartse controle bereikt, worden er geen punten of voordelen toegekend voor het passeren van de guard volgens de definitie van guard.

7.3 Knie op Buik (2 punten)

- Wanneer de atleet in de bovenste positie, vrij van de guard van de tegenstander, de knie of het scheenbeen (het dichtst bij de heup van de tegenstander) op de buik, borst of ribben van de tegenstander plaatst zonder dat de andere knie de grond raakt, en de positie stabiel houdt gedurende 3 (drie) seconden terwijl de tegenstander op zijn/haar rug of zij ligt.



7.4 Mount en Back Mount (4 punten)

- Wanneer de atleet zich bovenop bevindt, vrij van half-guard, zittend op het torso van de tegenstander, met twee knieën of een knie en een voet op de grond, gericht naar het hoofd van de tegenstander, en met maximaal één arm van de tegenstander vastgeklemd onder zijn/haar been—en blijft in deze positie voor 3 (drie) seconden.
- Als één van de armen van de tegenstander vastzit onder het been van de atleet, worden er alleen punten toegekend voor de mount als het been dat de arm vastzet, niet voorbij de schouder van de tegenstander reikt.
- Als de atleet bovenop landt met een driehoeksgreep rond de tegenstander, worden er geen punten toegekend voor de mount.
- In het geval van een overgang van back mount naar mount (of omgekeerd), waarvoor het verschillende posities zijn, worden er 4 punten toegekend voor de eerste mount en nog eens 4 punten voor de volgende mount, zolang de 3-seconden stabilisatieperiode in elke positie is behaald.

7.5 Rugcontrole (4 punten)

- Wanneer de atleet de rug van de tegenstander controleert, waarbij hij/zij de hielen tussen de dijen van de tegenstander plaatst zonder de benen te kruisen, en in een positie is om maximaal één arm van de tegenstander vast te klemmen zonder dat de arm boven de schouderlijn wordt vastgezet—en deze positie gedurende 3 (drie) seconden aanhoudt.

7.6 Sweep (2 punten)

- Wanneer de atleet onderop, met de tegenstander in zijn/haar guard of half-guard, de positie omkeert en de tegenstander dwingt onderop te komen—en deze positie gedurende 3 (drie) seconden vasthoudt.
- Wanneer de atleet onderop de positie omkeert en de tegenstander op handen en knieën draait, ontvangt de atleet die de omkering heeft uitgevoerd punten als hij/zij de rug van de tegenstander controleert zonder de haken te gebruiken en ten minste één knie op de grond houdt voor 3 (drie) seconden.
- Wanneer de atleet onderop met de tegenstander in guard of half-guard overeind komt, de tegenstander naar beneden dwingt en de nodige grip behoudt om de tegenstander onderop te houden voor 3 (drie) seconden.



8. OVERTREDINGEN

Overtredingen zijn disciplinaire of technische inbreuken die in de regels zijn opgenomen en die door atleten vóór, tijdens of na een wedstrijd worden begaan.

8.1 Disciplinaire Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd en competitie op het moment van de overtreding:

- Wanneer een atleet grove taal gebruikt of obscene gebaren maakt naar zijn/haar tegenstander, de tafel van de wedstrijdleiding, de scheidsrechter of het publiek vóór, tijdens of na een wedstrijd.
- Wanneer een atleet vijandig gedrag vertoont tegenover een tegenstander, scheidsrechter, een ander lid van het organisatiecomité of het publiek vóór, tijdens of na een wedstrijd.
- Wanneer een atleet bijt, haren trekt, slaat, druk uitoefent op de geslachtsdelen of ogen, of opzettelijk een traumatische slag toedient (zoals stoten, ellebogen, knieën, hoofdbuts, trappen, enz.).
- Wanneer een atleet zich beledigend of respectloos gedraagt tegenover een tegenstander of het publiek door middel van woorden of gebaren tijdens een wedstrijd of bij het vieren van een overwinning.
- Wanneer één of beide atleten de ernst van de wedstrijd negeren of acties ondernemen die een nepgevecht simuleren.
- Wanneer een atleet een houding vertoont die als onverenigbaar wordt beschouwd met de wedstrijdgeving of zich schuldig maakt aan wangedrag, zelfs als dit plaatsvindt vóór of na de wedstrijd.

8.2 Gebrek aan Strijdlust

De scheidsrechter telt 20 (twintig) opeenvolgende seconden en geeft gebrek aan strijdlust aan met het verbale commando "Fight" verwijzend naar de straf die moet worden toegepast volgens de reeks beschreven in artikel 6.5:

- Eén atleet toont duidelijk geen intentie tot vooruitgang in de wedstrijd.
- Wanneer beide atleten gelijktijdig geen strijdlust tonen tijdens een gevechtssituatie.
- Wanneer beide atleten gelijktijdig guard trekken, zal de scheidsrechter een countdown van 20 seconden starten. Als aan het einde van deze countdown geen van de atleten een bovenpositie bereikt, een submittie vastheeft of een puntenscorende beweging voltooit, wordt de situatie beoordeeld als gebrek aan strijdlust.



- Gebrek aan strijdlust (stalling) wordt niet uitgeroepen wanneer een atleet zichzelf verdedigt tegen aanvallen van een tegenstander vanuit mount, rugcontrole, zijcontrole of north-south positities.
- Het wordt niet als gebrek aan strijdlust beschouwd wanneer een atleet zich in mount- of rugpositie bevindt, zolang de technische kenmerken van de positie worden gerespecteerd.

8.3 Ernstige Overtredingen

- Wanneer de atleet knielt of gaat zitten (en in die positie blijft) of guard trekt zonder een grip te vestigen.
- Wanneer een staande atleet het wedstrijdgebied ontvlucht om het gevecht met de tegenstander te vermijden.
- Wanneer een staande atleet zijn/haar tegenstander naar buiten het wedstrijdgebied duwt zonder duidelijke intentie om een submittie te proberen of punten te scoren.
- Wanneer een atleet op de grond gevecht ontwijkt door zich naar buiten het wedstrijdgebied te schuiven.
- Wanneer een atleet op de grond opstaat om het gevecht te ontvluchten en niet terugkeert naar de grond om te vechten.
- Wanneer een atleet de grip van de tegenstander breekt bij het trekken van guard en niet terugkeert naar het gevecht op de grond.
- Wanneer een atleet met iemand communiceert door middel van woorden of gebaren op een manier die in strijd is met een beslissing van de scheidsrechter.
- Wanneer een atleet een bevel van de scheidsrechter negeert.
- Wanneer een atleet het wedstrijdgebied verlaat na de wedstrijd, maar voordat de scheidsrechter het resultaat heeft aangekondigd.
- Wanneer de atleet opzettelijk weglucht uit het gevechtsgebied om een slechtere positie of de puntentelling van de tegenstander te vermijden.
- Wanneer een atleet zijn/haar eigen of de kleding van de tegenstander vasthoudt op een ontoelaatbare manier.
- Wanneer een atleet een hand of voet op het gezicht van de tegenstander plaatst.
- Wanneer een atleet rond het wedstrijdgebied rent en niet deelneemt aan het gevecht.
- Wanneer een atleet onbedoeld reageert op een manier die zijn/haar tegenstander in een illegale positie brengt.



- Wanneer een atleet tijdens een wedstrijd of tijdens het vieren van een overwinning, voordat hij/zij is uitgeroepen tot winnaar, zich niet naar behoren gedraagt volgens de wedstrijdgeving, maar niet onder de disciplinaire overtredingen valt.

8.4 Zware Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd op het moment van de overtreding:

- Wanneer een atleet opzettelijk het wedstrijdgebied verlaat om te ontsnappen aan een submittie die door de tegenstander is toegepast.
- Wanneer een atleet, terwijl hij/zij wordt aangevallen met een submittie, een overtreding begaat die de scheidsrechter dwingt de wedstrijd te onderbreken.
- Wanneer een atleet opzettelijk probeert zijn/haar tegenstander te laten diskwalificeren door op een manier te reageren die zijn/haar tegenstander in een illegale positie brengt.
- Wanneer de scheidsrechter ontdekt dat een atleet geen onderkleding draagt onder zijn/haar uniform.
- Wanneer een atleet crèmes, oliën, gels of andere gladmakende stoffen op enig deel van het lichaam aanbrengt.
- Wanneer een atleet een substantie gebruikt die de grip op enig deel van het lichaam vergroot.
- Wanneer een atleet zijn/haar tegenstander wurg met één of beide handen om de nek van de tegenstander, of druk uitoefent op de luchtpijp van de tegenstander met behulp van de duim.
- Wanneer een atleet de ademhaling van zijn/haar tegenstander blokkeert door de neus of mond van de tegenstander af te sluiten met zijn/haar handen.
- Wanneer de atleet die een single-leg takedown verdedigt, terwijl de aanvallende atleet zijn/haar hoofd buiten het lichaam van de tegenstander heeft, de aanvaller opzettelijk op de grond projecteert om hem/haar met het hoofd op de grond te laten landen.
- Suplexbewegingen waarbij de tegenstander met het hoofd of de nek op de grond wordt geprojecteerd of geforceerd.
- Wanneer een atleet een techniek toepast die verboden is voor zijn/haar respectieve divisie zoals beschreven in "Illegale technieken".



8.5 Voor gebrek aan strijdlust en ernstige overtredingen volgt de scheidsrechter het volgende schema:

- 1e straf – De scheidsrechter markeert de eerste straf voor de atleet.
- 2e straf – De tweede straf wordt op het scorebord gemarkeerd voor de overtreder.
- 3e straf – Twee punten worden toegekend aan de tegenstander van de gestrafte atleet, en de derde straf wordt op het scorebord gemarkeerd voor de overtreder.
- 4e straf – Diskwalificatie van de overtreder.

Technische Overtredingen

Onmiddellijke diskwalificatie uit de wedstrijd op het moment van de overtreding.

9. HYGIËNE

- De nagels van de vingers en tenen van de atleten moeten kort en schoon zijn.
- Lang haar moet worden vastgebonden om te voorkomen dat de tegenstander er hinder van ondervindt.
- Een atleet wordt gediskwalificeerd als hij/zij haarkleurstoffen of make-up gebruikt die het uniform van de tegenstander tijdens de wedstrijd bevleken.
- Atleten moeten schoeisel dragen tot aan het wedstrijdgebied en overal waar het gebruik ervan is toegestaan.
- Na de weging moet de scheidsrechter de atleten controleren op eventuele huidaandoeningen.
- Atleten met huidlaesies, opgemerkt door de controleur, worden naar het medische gebied van het evenement gestuurd.
- Atleten moeten een verklaring van een arts overleggen waarin staat dat de laesie niet besmettelijk is en geen gevaar vormt voor andere deelnemers.
- Voor de organisatoren van het evenement heeft de toernooidokter het laatste woord over het al dan niet toelaten van een atleet om deel te nemen.

10. VERDERE VEREISTEN

- Elke atleet mag slechts één keer op de officiële weegschaal van het evenement staan om zijn/haar gewicht te laten controleren.



- In de vrouwelijke divisies is het verplicht om een elastisch shirt dat het lichaam strak omsluit onder de gi te dragen; dit mag korte of lange mouwen hebben, zonder dat het aan kleurvereisten hoeft te voldoen. Het is ook toegestaan dat atleten een eendelig zwempak of turntop dragen.
- Beide geslachten moeten een elastisch shirt (strak om het lichaam) dragen dat lang genoeg is om het bovenlichaam tot aan de tailleband van de broek te bedekken.
- Shorts voor mannen: Boardshorts zonder zakken, of met volledig dichtgestikte zakken zonder knopen, zichtbare koorden, ritsen of andere vormen van plastic of metaal die een risico kunnen vormen voor de tegenstander, en lang genoeg om minstens halverwege de dij te bedekken (niet meer dan 15 cm vanaf de knie) en niet langer dan de knie. Ook zijn compressieshorts van elastisch materiaal (strak om het lichaam) toegestaan, gedragen onder de shorts.
- Shorts, compressieshorts en broeken voor vrouwen: Shorts, compressiebroeken (strakke spats) en/of compressieshorts. De shorts mogen geen zakken hebben of moeten volledig dichtgestikte zakken hebben, mogen geen knopen of ritsen hebben of enig plastic of metaal dat een risico kan vormen voor de tegenstander, en moeten lang genoeg zijn om minstens halverwege de dij te komen (niet meer dan 15 cm vanaf de knie) en niet langer dan de knie.
- Het gebruik van schoenen, hoofddeksels, haarspelden, sieraden, cups (genitale bescherming) of andere beschermers gemaakt van hard materiaal die schade kunnen veroorzaken aan de tegenstander of de atleet zelf, is verboden. Ook zijn oogbeschermers, zelfs als ze bedoeld zijn voor sportbeoefening, verboden.
- In de vrouwelijke divisies is het toegestaan dat de atleet het hoofd bedekt. Het hoofddekseel moet aan de volgende eisen voldoen:
 - Moet vastzitten en gemaakt zijn van elastisch materiaal (of elastieken aan de randen hebben).
 - Moet gemaakt zijn zonder plastic of harde materialen.
 - Moet zonder koorden of touwtjes zijn.
 - Moet vrij zijn van inscripties of logo's.
 - Moet volledig zwart, wit, zwart en wit, en/of de kleur van de rang (band) van de atleet zijn.
- Ook toegestaan als onderdeel van het vrouwenuniform is een eenstuk-hoofdbedekking die van elastisch materiaal is gemaakt en de nek, oren en het haar volledig bedekt, vergelijkbaar met een wetsuit-hoofdbedekking.



11. ILLEGALE TECHNIEKEN

11.1 Illegale Technieken – Expert:

- Slam
- Spinal lock without choke
- Scissor Takedown (Kani Basami)
- Bending fingers backwards
- Suplex takedown technique, landing with the opponent's head or neck on the ground.

11.2 Illegale Technieken – Gevorderd:

Inclusief alle technieken vermeld onder 9.1, en daarnaast:

- Toe hold, applying outward pressure to the foot
- Knee Reaping
- Locks twisting the knees.
- Heel hook
- Toe Hold
- Knee Bar
- Calf Slicer
- Bicep Slicer
- In straight foot lock, turning in the direction of foot not under attack.
- Single leg takedown while the attacking athlete has his head outside his opponents body (NOTE: Although prohibited, no penalty shall be applied. The match will be restarted from a neutral position.)

11.3 Illegale Technieken – Beginner:

Inclusief alle technieken vermeld onder 9.1 en 9.2, en daarnaast:

- Wrist Lock
- Lock inside the closed guard with legs compressing kidneys or ribs

Slotbepalingen

12. In alle gevallen behoudt de commissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

13. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie



Regulations BJJ

GNSK 2025

Eligibility

1. Several individuals can be registered per Overarching Student Sports Organisation (hereinafter: OSSO)/city per weight- and experience categorie.

2. The registered participants of an OSSO/city may only consist of students who meet the conditions set out in Chapter 1 of SSN's event regulations. If this rule is violated, all results of this participant will be deleted. If an unauthorised participant competes in the GNSK, a fine of €200 will be charged to the OSSO/representing organisation in the city for which that participant competes.

Match provisions

3. GENERAL

- All matches have a regulation time of 5 minutes, regardless of gender, age or experience level
- Participants are separated within 2 (two) categories of experience:
- BEGINNER: Less than 2 years of experience
- ADVANCED: More than 2 years of experience
- The organizers retain the right to add a third category EXPERT (more than 4 years experience).
- Participants are further separated in the following weight classes:

Men:

- -66kg
- -77kg
- -88kg
- +88kg

Women:

- -66kg
- +66kg
- The GNSK follows the rules laid out within this document. Should a case not be covered, we refer to the standard BJJ ruleset of the IBJJF for the appropriate ruling.

4. REFEREEING

4.1 The referee is the highest authority in a match

4.2 The referee ruling on the result of each match is incontestable



4.3 The ruling on the result of a match may only be changed under the following circumstances:

- If the score on the board has been misread;
- If the athlete declared winner submitted his/her opponent using an illegal hold previously unnoticed by the referee.
- If the athlete has been disqualified erroneously for using a legitimate hold. In this case, if the match was interrupted and the athlete disqualified prior to the athlete under attack tapping out, the match shall be restarted at the center of the match area and the attacking athlete shall be awarded two points. In the event that the athlete under attack should tap out prior to the interruption and disqualification, the athlete performing the hold shall be declared the winner.

NOTE: Subjective interpretations of the referee on the awarding of points or penalties are final and not subject to change.

4.4 It is a referee's duty to summon the athletes into the match area to initiate the match.

4.5 It is a referee's duty to do a final check to be sure requirements – such as attire, hygiene, etc. – are being met. Should an athlete not meet any of the requirements, it is the referee's duty to determine whether the requirement can be met within a determined amount of time.

4.6 It is a referee's duty to position the athletes in the match area prior to the match.

- Points awarded to the athlete on the referee's right shall be signaled using the referee's right arm
- Points awarded the athlete on the referee's left shall be signaled using the referee's left arm

4.7 It is a referee's duty to call a start to the match.

4.8 It is a referee's duty to intervene in a match when he/she deems it necessary.

NOTE: When the referee stops the fight for any reason, the athletes must maintain their current position to the best of their ability.



4.9 It is a referee's duty to make sure the athletes fulfil their obligation to compete within the combat area

- When an athlete has a submission hold in place in the outlying safety area, the referee should not interrupt the match.
- While standing, one of the athletes steps into the safety area (unless a takedown attempt has already been initiated), or when 2/3 of the athletes' bodies are outside the combat area during not-yet-stabilized ground fighting, the referee shall interrupt the match and stand both athletes up in the center of the combat area.
- When an athlete has a submission hold in place and the opponent defends by moving to outside the outlying safety area, the referee should stop the match and restart the match at the center of the match area with the athletes standing. In this case, when the referee deems it clearly apparent the athlete under attack initiated the movement that led to exiting the match area, he/she shall signal for 2 (two) points to be added to the score of the athlete performing the submission hold
- When one athlete takes his opponent to the outlying safety area while trying to stabilize a scoring position, the referee shall wait, whenever possible, for an athlete to stabilize the position for 3 seconds before stopping the fight. If this happens, the referee will give the points and then restart the fight in the center of the combat area.
- Points will be assessed for counting up until the safety area and any movements performed outside the safety area will not be eligible for counting.
- When the fight exits the combat area due to the movement of an athlete attacking a submission in hold, the referee will not mark two points after stopping the fight.

4.10 It is a referee's duty to signal every or any penalty or point scored by each athlete.

4.11 It is up to the referee to punish and disqualify athletes.

- When an athlete performs an unintentional movement that puts their opponent in a penalizable position and neither athlete has a submission in hold, the referee should stop the fight and replace the athletes in regular position. The referee will then restart the fight, punishing the infractor

4.12 It is a referee's duty to call an end to the match upon reaching regulation time. It is a referee's duty to announce the result of the match.



4.13 It is a referee's duty to summon medical staff to the match area.

5. RENDERING DECISIONS

Match decisions shall be issued in the following forms:

5.1 Submission:

- When an athlete taps twice with his/her hand on the opponent, ground, or his/herself in a clear and apparent manner.
- When the athlete taps the ground twice with his/her foot, when arms are trapped by opponent.
- When the athlete verbally withdraws, requesting the match be stopped.
- When the athlete screams or emits noise expressing pain while trapped in a submission hold.

5.2 Stoppage:

- When one of the athletes alleges to be suffering from cramps, the opponent shall be declared winner of the match.
- When the referee perceives that a hold in place may expose the athlete to serious physical injury.
- When the doctor deems one of the athletes to be unable to continue a match due to injury rendered by the opponent using a legal hold.
- When an athlete presents bleeding that cannot be contained after being treated by the doctor on 2 (two) occasions, to which each athlete has the right for each injury and should be provided upon the referee's request.
- When an athlete vomits or loses control of basic bodily functions, with involuntary urination or bowel incontinence

5.3 Disqualification:

- When one or both athletes commit a foul addressed in section "Fouls & Illegal Techniques" penalties and subsequent disqualification shall be applied

5.4 Loss of Consciousness:

- The athlete shall be declared to have lost the match upon losing consciousness due to a legal hold applied by the opponent or due to an accident not stemming from an illegal maneuver by the opponent.



5.5 Scoring:

- The athlete with the most points shall be declared winner when the match has reached regulation time or in the event of the match being stopped due to both athletes suffering injuries. Points are awarded as addressed in Article "Scoring System"

5.6 Referee Decisions:

- If at the end of a match both athletes have the same number of points and penalties, it is the duty of the referee to declare a winner. To determine the winner, the referee should take note of which athlete displayed greater offense during the match and came closest to achieving possible point- or submission-scoring positions.

6. Scoring System

6.1 Points shall be awarded by the central referee of a match whenever an athlete stabilizes a position for 3 (three) seconds.

- When the proper defensive counter for a submission hold results in exiting the match area, the referee shall signal 2 (two) points be awarded to the athlete applying the submission hold

6.2 Matches should unfold as a progression of positions of technical control that ultimately result in a submission hold. Therefore athletes who voluntarily relinquish a position, in order to again score points using the same position for which points have already been awarded, shall not be awarded points upon achieving the position again.

6.3 Athletes who arrive at a point-scoring position while caught in a submission hold shall only be awarded points once they have freed themselves from the attack and stabilized the position for 3 (three) seconds.

- The 3-second stabilisation count for one or several point-scoring positions will be interrupted, when the opponent lock in a submission hold during the count.
- An athlete who reaches one or more positions (cumulative points) but is being attacked with a submission hold by his/her opponent will not be awarded points if he/she does not escape the attack prior to the end of the match



6.4 Athletes shall be awarded cumulative points when they progress through a number of point-scoring positions, as long as the three-second positional control from the final point-scoring position is a continuation of the positional control from the point-scoring positions from earlier in the sequence. In this case, the referee shall count only 3 (three) seconds of control at the end of the sequence before signalling the points to be scored.

Ex: Guard pass followed by mount shall add up 7 points (3+4).

7. Scoring Positions

7.1 Takedown (2 Points)

- When one of the athletes, starting the movement with 2 feet on the ground, causes the opponent to land on his/ her back, sideways or seated, establishing top position for 3 (three) seconds.
- When an athlete forces his/her opponent to the ground on all fours or belly-down, points shall only be awarded once the athlete performing the takedown controls the opponent's back without the requirement of placing hooks and keeping at least one of the opponent's knees on the ground for 3 (three) seconds.
- If an athlete forces his or her opponent to the ground in the outlying safety area, the athlete performing the takedown should have both feet within the match area when the movement begins. In this case, if the athletes land in a stabilized position, the referee will only stop the match after 3 seconds of stabilization in the position. Then the referee will score the points and restart the match at the center of the match area. The athletes will be placed in the same position they were in when the match was stopped.
- In a sweep movement, when both athletes remain standing for less than 3 seconds and the athlete on defense throws the opponent to the ground on their back or sideways, or on his knees and controlling the back, shall not be awarded the two points or advantage for the takedown.
- While in any position starting from guard, where the athletes remain on their feet for 3 seconds, the combat shall then be considered standing combat.
- When the opponent has one or two knees on the ground, the athlete performing the takedown will only be awarded points if he/she is standing at the moment the takedown is carried out, unless it is a sweep-defense situation, as described in this article, and meets the 3-second stabilization-count criterion.



- When the athlete forces his/her opponent to the ground using a single or double-leg takedown and the opponent lands seated and successfully applies a counter-takedown (another takedown), only the athlete performing the counter-takedown shall be awarded the two points when he/she can stabilize this position for 3 (three) seconds.
- For any takedown technique where the athlete, delivering his/her opponent back-down or sideways on the ground, lands in guard or half-guard and immediately suffers a successful sweep by the opponent, his/her opponent shall be awarded the two points from the sweep.
- An athlete who takes the opponent down in order to defend a standing back-take, where the opponent has both hooks in place, or one hook in place and neither foot on the ground, will not be awarded the two points or advantage for the takedown. Even after the position has been stabilized for three seconds.
- An athlete who initiates a takedown before the opponent initiates the guard pull shall be awarded the two points for the takedown, as described in item 7.1 (Takedown).
- An athlete who initiates a takedown after the opponent initiates a guard-pull attempt shall not be awarded the two points for the takedown.
- When an athlete has a grip on the opponent's pants and the opponent pulls guard, the athlete with the grip on the pants shall be awarded two points for the takedown if he/she stabilizes the top position on the ground for 3 (three) seconds.

7.2 Guard Pass (3 Points)

- When the athlete in top position manages to surmount the legs of the opponent in bottom position (pass guard or half-guard) and maintain side-control or north-south position over him/her for 3 (three) seconds.
- Note 1: Guard is defined by the use of one or more legs to block the opponent from reaching side-control or northsouth position over the athlete on bottom.
- Note 2: Half-guard is the guard where the athlete on bottom is lying on his/her back or side and has one of the top-positioned athlete's legs trapped, blocking him/her from achieving side- or north-south control over the bottom-positioned athlete for 3 (three) seconds.
- If while attacking from top position, such as an armbar, for example, the athlete ends up on bottom and does not use his/her legs to prevent the opponent from reaching side-control, no points or advantages shall be awarded for the guard pass, according to the definition of guard.



7.3 Knee on Belly (2 Points)

- When the athlete on top and free of the opponent's guard, places the knee or shin (closest to the opponent's hip) on the opponent's belly, chest or ribs, without the opposite knee touching the ground, maintaining the position stable for 3 seconds, while the opponent is lying on his/her back or side.

7.4 Mount and Back Mount (4 points)

- When the athlete is on top, clear of the half-guard, sitting on the opponent's torso and with two knees or one foot and one knee on the ground, facing the opponent's head and with up to one arm trapped under his/her leg – and thus remains for 3 (three) seconds.
- Should the athlete have one of the opponent's arms trapped under his/her leg, he/she shall only be awarded points for the mount if the leg trapping the arm does not extend beyond the opponent's shoulder.
- When the athlete lands on top with a triangle fastened around the opponent on bottom, no points shall be awarded for the mount.
- In the case of the mount, when there is a transition straight from back mount to mount or vice-versa –for being distinct positions– athletes shall be awarded four points for the first mount and another four points for the subsequent mount, so long as the three-second stabilization period was achieved in each position.

7.5 Back Control (4 points)

- When the athlete takes control of the opponent's back, placing his/her heels between the opponent's thighs without crossing his/her legs and in a position to trap up to one of the opponent's arms without trapping the arm above the shoulder line – and thus remains for 3 (three) seconds.

7.6 Sweep (2 points)

- When the athlete on bottom with the opponent in his/her guard or half-guard inverts the position, forcing the opponent who was on top to be on bottom – and maintains him/her in this position for 3 (three) seconds.
- When the athlete on bottom with the opponent in his/her guard or half-guard inverts the position and the opponent turns his/her back on all fours and the athlete who initiated the reversal controls the opponent's back without the requirement of placing hooks and keeping at least one of the opponent's knees on the ground for 3 (three) seconds.



- When the athlete on bottom with the opponent in his/her guard or half-guard gets to his/her feet, puts the opponent down and maintains the grips necessary to hold the opponent in bottom position for 3 (three) seconds.

8. FOULS

Fouls are disciplinary or technical infractions addressed in the rules that are committed by athletes before, during or after a match.

8.1 Disciplinary Fouls

Summary disqualification from the match and competition at the moment of the infraction.

- When an athlete directs profane language or obscene gestures at his/her opponent, the center table, table officials, referee or public, prior to, before or after a match
- When an athlete exhibits hostile behavior towards an opponent, referee or any other member of the organizing committee or public, prior to, before or after a match.
- When an athlete bites, pulls hair, strikes or applies pressure to the genitals or eyes, or intentionally uses a traumatic blow of any kind (such as punches, elbows, knees, head butts, kicks, etc).
- When an athlete exhibits offensive or disrespectful behavior towards an opponent or the public through words or gestures during a match or in celebrating victory.
- When one or both of the athlete's disregard the seriousness of the competition or perform actions simulating a fake combat.
- When the athlete exhibits attitudes considered incompatible with the competition environment, or commits any other misconduct or delict, even if it is carried out prior to or following the match.

8.2 Lack of Combativeness

The referee shall count 20 (twenty) consecutive seconds and signal lack of combativeness with the verbal command "Fight," referring to the penalty to be applied to the athlete, in accordance with the sequence described in 6.5

- one athlete clearly not pursuing positional progression in a match.
- When neither athlete demonstrates combativeness simultaneously during a combat situation.
- When both athletes pull guard at the same time, the referee will start a 20 second countdown. If at end of this 20 second countdown, even if the athletes are moving, one of the athletes does not reach the top position, does not have a submission in hold, or is not imminently completing a point scoring move.



- Lack of combativeness (stalling) is not declared when an athlete is defending his/herself from an opponent's attacks from mount, back-control, side-control or north-south positions.
- Will not be considered lack of combativeness when an athlete is in mount or back position, as long as the characteristics of the technical position are respected.

8.3 Serious Fouls

- When the athlete kneels or sits (remaining in the position) or pulls guard, without the establishment of a grip.
- When a standing athlete flees the bounds of the match area, avoiding combat with the opponent.
- When a standing athlete pushes his/her opponent to outside the match area without clear intent of attempting a submission or scoring.
- When an athlete on the ground evades combat by sliding his/herself outside the match area.
- When an athlete on the ground stands to escape combat and does not return to combat on the ground. When an athlete breaks the grip of the opponent pulling guard and does not return to combat on the ground.
- When an athlete communicates with someone, orally or through gestures, in a manner that contradicts a decision made by the referee.
- When an athlete disobeys a referee order. When an athlete exits the mat area after a match but before the referee has announced the result.
- When the athlete deliberately runs away from the fight area to avoid an inferior position or consolidation of the opponent's score.
- when an athlete grabs hold of his/her uniform or that of his/her opponent in any way.
- When an athlete places a hand or foot on his/her opponent's face.
- When an athlete runs around the match area and does not engage in the combat.
- When an athlete unintentionally reacts in a way that places his/her opponent in an illegal position
- When an athlete during a match or celebrating victory before being announced as the winner exhibits attitudes not appropriate for the competition environment, but does not qualify as disciplinary foul

8.4 Severe Foul

Summary disqualification from the match at the moment of the infraction.

- When an athlete deliberately flees the match area to avoid submitting to a submission hold applied by his/her opponent.



- When being attacked by a submission hold an athlete commits a penalty that obliges the referee to interrupt the match.
- When an athlete intentionally attempts to get his or her opponent disqualified by reacting in a way that places his or her opponent in an illegal position.
- When it comes to a referee's attention that an athlete is not wearing an undergarment under his or her uniform.
- When an athlete applies creams, oils, gels or any slippery substance to any part of the body
- When the athlete utilizes any substance that increase the adherence in any part of his/her body.
- When an athlete strangles his or her opponent with one or both hands around the opponent's neck or applies pressure to the opponent's windpipe using the thumb.
- When an athlete blocks the passage of air to his/her opponent's nose or mouth using his/her hands.
- When the athlete who is defending a single leg takedown, while the athlete attacking has his head outside his opponents body, intentionally projects his attacker to the ground to make him hit the floor with the head
- The suplex movements that will project or force the opponent's head or neck into the ground.
- When an athlete applies a hold prohibited for his/her respective division as outlined in "Illegal techniques"

8.5 For Lack of combativeness and serious fouls, the referee shall adhere to following scheme:

- 1st PENALTY – The referee will mark the first penalty for the athlete.
- 2nd PENALTY – Second penalty marked on scoreboard for perpetrating athlete, special consideration in case of referee decisions.
- 3rd PENALTY –Two points concession to opponent of penalized athlete and third penalty marked on scoreboard for perpetrating athlete.
- • 4th PENALTY – Disqualification of perpetrating athlete.

Technical Fouls

Summary disqualification from the match at the moment of the infraction

9. HYGIENE

- Athletes' finger and toenails should be trimmed and short.
- Long hair should be tied up so as not to cause opponents any discomfort.



- An athlete will be disqualified if they are wearing hair dye or makeup that stains their opponents' uniform during a match.
- Athletes should use footwear up to the match area and wherever their use is permitted.
- Following weigh in, the referee should check athletes for any skin conditions.
- Athletes presenting skin lesions noticed by the inspector shall be directed to the event's medical area.
- Athletes should present a statement from a doctor declaring the lesion not contagious and not harmful to other competitors.
- For the organizers of the event, the tournament medic has the final say on whether to allow an athlete to compete or not.

10. Further Requirements

- Each athlete shall only mount the official scale of the event to have his/her weight taken once.
- In the female divisions, it is mandatory for the use of a stretchy or elastic shirt that hugs the body beneath the Gi; It can be short or long sleeved, without the necessity to follow the color requirements. It is also permitted for athlete's to use a one piece swim garment (bathing suit) or gymnastics top
- Both genders must wear a shirt of elastic material (skin tight) long enough to cover the torso all the way to the waistband of the shorts,
- Shorts for men: Board shorts without pockets or with the pockets stitched completely shut, without buttons, exposed drawstrings, zippers or any form of plastic or metal that could present a risk to the opponent, long enough to cover at least halfway down the thigh (no more than 15 cm from the knee), and no longer than the knee. Also permitted are compression shorts made of elastic material (skin tight) worn beneath the shorts
- Shorts, compression shorts and pants for women: Shorts, compression pants (skin-tight spats) and/or compression shorts. The shorts must not have pockets or have the pockets stitched completely shut, must not have buttons, zippers or any kind of plastic or metal that could present a risk to the opponent, and must be long enough to cover halfway down the thigh (no more than 15 cm from the knee) and no longer than the knee.
- Use of any foot gear, headgear, hair pins, jewelry, cups (genital protectors), or any other protector fashioned of hard material that may cause harm to an opponent or the athlete him/herself is forbidden. Also forbidden is the use of eyes protectors, even if they are made for sports practices.



- In the female divisions, the athlete will be permitted to cover their heads. The Head Cover must follow these requirements.
- Must be fixed and made with elastic fabric (or have elastics at the borders).
- Be made without any kind of plastic or hard materials.
- Be made with no strings of any kind.
- Be clear of any inscription or logo.
- Must be totally black, white, black and white, and/or the color of the rank (belt) to which the athlete belongs.
- Also permitted as part of the female uniform is a single-piece head cover, which should be made of elastic and cover the neck, ears and completely cover the hair, similar to the head cover of a wet suit

11. ILLEGAL TECHNIQUES

11.1 Illegal Techniques – Expert:

- Slam
- Spinal lock without choke
- Scissor Takedown (Kani Basami)
- Bending fingers backwards
- Suplex takedown technique, landing with the opponent's head or neck on the ground.

11.2 Illegal Techniques – Advanced:

Included here are all techniques listed under 9.1 – Additionally:

- Toe hold, applying outward pressure to the foot
- Knee Reaping
- Locks twisting the knees.
- Heel hook
- Toe Hold
- Knee Bar
- Calf Slicer
- Bicep Slicer
- In straight foot lock, turning in the direction of foot not under attack.
- Single leg takedown while the attacking athlete has his head outside his opponents body (NOTE: Although prohibited, no penalty shall be applied. The match will be restarted from a neutral position.)

11.3 Illegal Techniques – BEGINNER:

Included here are all techniques listed under 9.1 and 9.2 – Additionally:

- Wrist Lock
- Lock inside the closed guard with legs compressing kidneys or ribs





Closing provisions

12. In all cases, the committee reserves the right to make a binding decision.
13. The organisation bears no responsibility for theft before, during or after the competition

