



PLAYBOOK Squash

Location (s):	Radboud Sportcentrum squash court 1,2,3,4
Dates:	20, 21 & 22 June 2025
Match times:	Friday: 18:30–22:40 Saturday: 8:30–19:05 Sunday: 9:00–15:25
Committee contact person:	Isabelle Bloo
All information:	GNSK 2025 Nijmegen and/or GNSK 2025 app

Committee Composition

The squash committee consists of the following people:

Name	Function	Phone number
Isabelle Bloo	Voorzitter	
Yoeri van Hal	Sportcommissaris	

The committee can be reached at the following e-mail address:
gnsk@deboosters.nl

Timetable

The group stage will be held on Friday and Saturday, and on Sunday the finale stage will take place. All participants must be present at the squash courts half an hour before the first match of the day. On Friday, for example, this means 18:00. We would like to ask the team captains to confirm the presence of their team to the organization at the beginning of the day.

On Friday, the evening buffet can be used during non-match times. On Saturday, dinner can be eaten after the last match. Lunch can be eaten at any time between matches.

Match schedules

The group stage of the tournament will be played in 2 groups of 5 teams.

The schedules can be found via the following link:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rCHK2bDcNiEX9pVoLm0XH4ttjARkBVSnyI-XQeC2U/edit?gid=1152333770#gid=1152333770>.



Squash related issues

It is important to read through the regulations (*see at the very end of this playbook*) for all participants and team officials.

Highlighted Rules for the squash Tournament:

Please note that during doubles matches it is mandatory to wear glasses. Furthermore, in doubles, a two-point difference is not required to win the game.

During the tournament, the participants will serve as referees for matches between other teams.

Competition venue

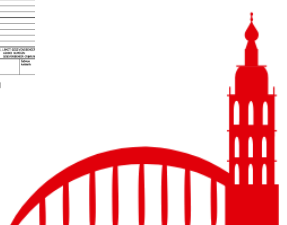
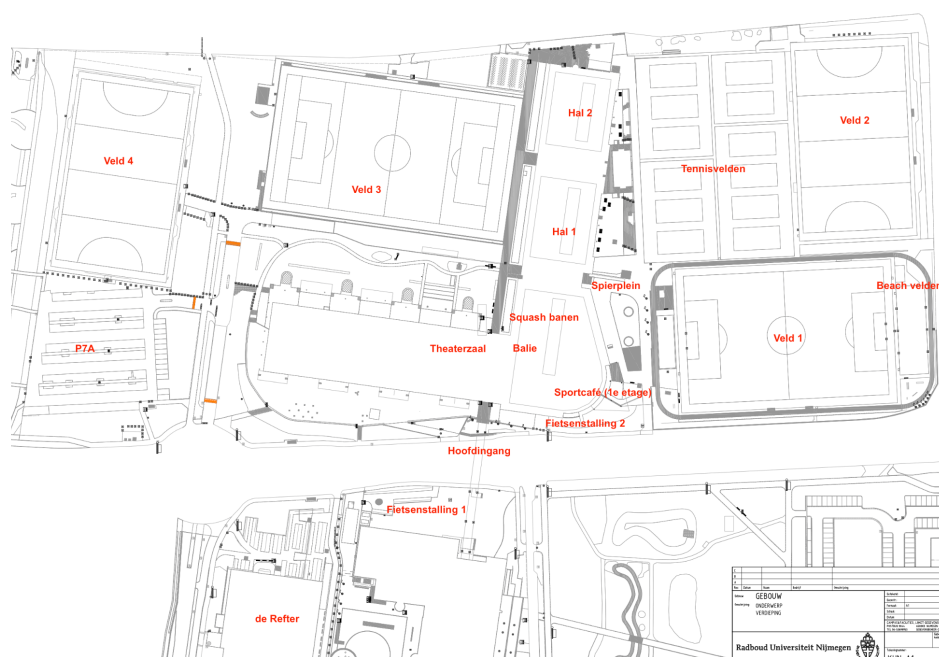
Squash is played on Friday, Saturday and Sunday on the squash courts at the Radboud Sportcentrum. The address is: **Heyendaalseweg 141, 6525 AJ Nijmegen**

Public Transport: From Nijmegen train station, take bus lines 10, 14, or 15 to the *Erasmusgebouw* bus stop.

Car: GNSK participants can use parking areas P7A and P13 of Radboud University free of charge.

Bicycle: Approximately 15 minutes by bike from Nijmegen train station.

Map Radboud sportcentrum:





Before participating in any matches at the competition venue, registration is required at the registration desk in the Radboud Sportcentrum (see below for more information).

There will be 4 squash courts available.

Registration GNSK 2024

Signing up and registration for the GNSK 2025 must be done before participating in the sports tournament. This can be done on Friday in sporthal IC and on Saturday at the registration desk in the Radboud Sportcentrum. The address is: **Heyendaalseweg 141, 6525 AJ Nijmegen.**

You can sign up the following times:

- Friday 20 June: 16.00 tot 20.00 uur
- Saturday 21 June: 8u tot 13u

You must be able to provide the following documents before applying:

- Valid certificate of registration from the educational institution, or certificate of graduation (*Only required for participants, not for team officials*)
- Valid accreditation card on the GNSK 2025 app (*see below GNSK 2025 app*)
- Valid passport, ID card or driving license

After this is done, participants and team officials can go to the competition venue with a valid accreditation.

Transport to Radboud Sportcentrum

At the Radboud Sportcentrum several sports tournaments will be organised and all participants and team officials should sign in and register here. Breakfast and dinner will also be served next to the Radboud Sportcentrum in the Refter. The address is: **Heyendaalseweg 141, 6525 AJ Nijmegen.**

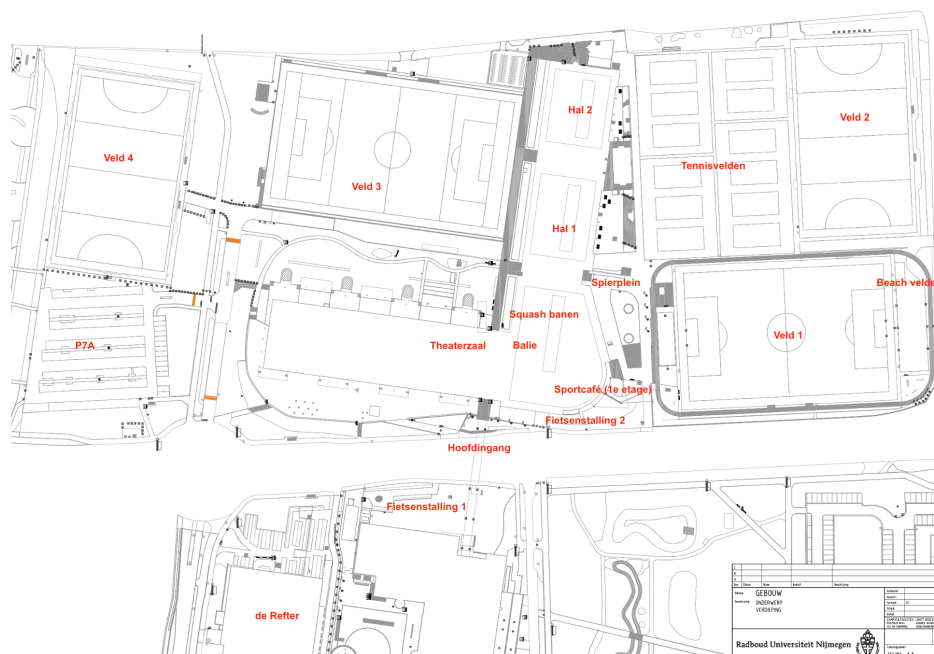
Public Transport: From Nijmegen train station, take bus lines 10, 14, or 15 to the *Erasmusgebouw* bus stop.

Car: GNSK participants can use parking areas P7A and P13 of Radboud University free of charge.

Bicycle: Approximately 15 minutes by bike from Nijmegen train station.



Map Radboud Sportcentrum



GNSK 2025 app

Once again this year there is the GNSK app containing all the information about the GNSK, such as first aid, party and competition programmes. Importantly, the app is used for accreditation during the GNSK and every participant and team official must download this app. In the following steps, you can download the app and request your personal accreditation:

Step 1: Download the GNSK app for Android or Apple

Step 2: Open the GNSK app and click on three bars in the top left corner.

Step 3: Click on 'accreditation'

Step 4: Enter your phone number

Step 5: Enter the verification code you receive in a sms

Catering

Breakfast

Breakfast on Saturday and Sunday morning is only available to participants, team officials, and volunteers who have booked the camping package with breakfast. The breakfast buffet is provided at *De Refter* (Erasmusplein 3). Each guest may visit the buffet once. We kindly ask everyone to clean up their leftovers and waste afterwards.





Breakfast is served from 6:30 to 9:00 AM. Specific time slots will be announced later.

The breakfast includes:

- Bread: Whole wheat bread / White bread
- Toppings: Cheese / Chicken breast / Strawberry jam / Chocolate sprinkles / Boiled egg
- Other: Mini donut / Hangop (strained yogurt) / Muesli / Fruit
- Drinks: Coffee / Tea / Orange juice

Lunch

During the weekend, participants and team officials are responsible for arranging their own lunch. Various food stalls will be available at the Radboud Sports Centre, and you can also visit *The Yard*, the sports café located inside the centre.

Dinner

Dinner on Friday and Saturday is only available to participants, team officials, and volunteers who have booked the camping package with dinner. Dinner is provided at *De Refter* (Erasmusplein 3). Each guest may visit the buffet once. We kindly ask everyone to clean up their leftovers and waste afterwards.

Dinner is served from 5:00 to 8:00 PM. Specific time slots will be announced later.

Meals are served vegetarian by default. Please indicate any dietary requirements when registering.

- Friday dinner: Pasta Bolognese with Italian salad and ciabatta
- Saturday dinner: Rice with chicken curry and cucumber salad

Campsite

Accommodation is provided at the Radboud Sportcentrum in the sports halls and at a campsite located at Sportpark D'Almarasweg.

Sleeping facilities are only available to those who indicated this during their registration for GNSK 2025. Participants will either sleep in the indoor



sports halls or camp on a grass field using their own tents.

Those staying in the sports halls must bring their own sleeping gear (including mat or air mattress, blanket, and pillow).

Those camping outdoors must bring their own tents and full sleeping equipment. It's important to bring a tent appropriately sized for the number of people sleeping in it. Oversized tents for too few people may be refused by the organization. If unsure, please consult the GNSK organization in advance.

We will do our best to provide sufficient power outlets and lighting at the campsite, but please note that these may be limited. We recommend bringing a flashlight and an extra power bank for added comfort.

The Radboud Centrum will be accessible at night, and the campsite will have security present 24/7.

Camping Rules

These rules are in place to ensure a pleasant and safe weekend for everyone. The organization and security staff reserve the right to remove anyone who does not comply with these regulations. You must follow the instructions of security staff, the organization, and volunteers at all times.

1. The general terms and conditions of GNSK 2025 apply to the campsite.
2. Visitors are only allowed on the campsite upon showing their accreditation in the GNSK 2025 App after registering at the registration desk in the Radboud Sports Centre.
3. Camp only in the designated areas.
4. Your tent must be appropriately sized for the number of people sleeping in it. Oversized tents may be refused.
5. Caravans, campers, and folding trailers are not allowed.
6. Passenger vehicles are not allowed on the campsite. These can be parked for a fee around the campus.
7. The campsite opens on Friday at 4:00 PM. Tents must be removed by Sunday, June 22, no later than 6:00 PM.
8. Arrival at the campsite is possible until Saturday, June 21, at 8:00 PM. Upon first arrival, report to a volunteer who will assign your camping spot.
9. A certified emergency responder (BHV'er) will be present from 8:00 PM to 8:00 AM in the tent next to the campsite.



10. Security and/or volunteers will monitor the campsite throughout the weekend. In case of emergencies, contact them or the central information desk at the Radboud Sports Centre.
11. Leaving personal items is at your own risk. The organization is not responsible for lost or damaged belongings.
12. Sufficient toilet facilities are available next to the campsite. Keep them clean and tidy for the next user.
13. Power supply at the campsite is limited.
14. Open flames, including BBQs and gas cylinders, are prohibited. Cooking is not allowed due to fire safety.
15. Waste must be disposed of in the designated bins.
16. Respect the sleep of others. Quiet hours are from 10:00 PM to 7:00 AM. Sound systems are not allowed during this time.
17. Pets are not allowed on the campsite.
18. Commercial activity, advertising, or distributing publications near the entrances or on the campsite is only allowed with prior written permission from the organization.
19. You may bring and consume your own food and drinks on the campsite, but all waste must be cleaned up.
20. Alcohol consumption is allowed, but only in cans or plastic containers.
21. Strong alcoholic beverages and any form of drugs are strictly prohibited.
22. Glass is not allowed on the campsite for safety reasons. Bags will be checked upon entry.
23. Smoking is only allowed in the designated areas next to the campsite, not on the campsite itself.
24. Upon departure on Sunday, security or volunteers may check your camping spot. You may be asked to clean up any remaining waste.

Opening ceremony

To officially kick off the GNSK together, a welcome speech and group warm-up will be organized on Friday at 7:00 PM on Field 1 of the Radboud Sports Centre.





Party

What would the *Groot Nederlands Studenten Kampioenschap* be without a legendary party? Exactly – not a complete weekend! That's why we're going all out this year. In collaboration with The Tributeparty, we're bringing you an evening full of energy, dancing, and unforgettable moments.

What to expect?

On Saturday night, after all the sporting achievements have been made and your muscles start to complain, it's time to trade in your sports shoes for dancing shoes. The party will take place in Park Brakkenstein, which will be fully transformed into a festival site.

The Tributeparty is known for their sold-out events in Nijmegen and beyond! Whether you're into 90's classics, 00's pop rock, or secretly love dancing to Bruno Mars – the Tributeparty has something for everyone!

In short: this is a night you don't want to miss!!!

Details

Date & Time: Saturday evening, from 8:00 PM to midnight

Location: Park Brakkenstein

Admission: With party ticket (purchased during registration)





Protest form

Naam/namen

Stad

Team/sport

Datum

Tijdstip

Locatie voorval

Betreffende artikel of bepaling dat overtreden zou zijn:

.....
.....
.....
.....
.....

Beschrijving van de situatie:

.....
.....
.....
.....
.....

Eventuele getuigen:

.....
.....
.....
.....
.....

Handtekening:

Datum + tijdstip:

Het protestgeld bedraagt €10,-. Bij toekenning van het protest zal restitutie plaatsvinden. Dit zal achteraf gefactureerd worden.

Dit formulier dient uiterlijk 1 uur na kennisgeving van protest volledig ingevuld bij de wedstrijdcommissie te zijn ingeleverd.





Wedstrijdreglementen (NL en ENG)

Wedstrijdreglement Squash

GNSK 2025

Teamsamenstelling en speelgerechtigdheid

1. Per Overkoepelende Studenten Sport Organisatie (hierna: OSSO)/stad kunnen maximaal twee teams worden ingeschreven. Een team bestaat uit 4 spelers, waarvan 2 dames en 2 heren. Het eerste ingeschreven team per OSSO/stad heeft altijd recht om mee te doen. Afhankelijk van het aantal ingeschreven teams wordt besloten of het tweede team mee kan doen. Aangezien er 4 banen beschikbaar zijn op de locatie, is het totaal aantal teaminschrijvingen beperkt. Mochten er te veel tweede teams zijn voor de overgebleven plekken, dan gaat deelname op basis van de volgorde van inschrijving.
2. De ingeschreven deelnemers van een OSSO/stad mogen uitsluitend bestaan uit studenten die voldoen aan de voorwaarden als gesteld in hoofdstuk 1 van het evenementenreglement van SSN. Bij overtreding van deze regel verliest het team alle wedstrijden. Als een ongerechtigde deelnemer meedoet aan het GNSK, wordt er een boete van €200,- in rekening gebracht bij de OSSO/vertegenwoordigende organisatie in de stad voor welke die deelnemer uitkomt.
3. Bij inschrijving dient de officiële persoonlijke ranking of speelsterkte volgens de SBN (indien beschikbaar) aangegeven te worden (met speelsterkte wordt het niveau van een speler aangegeven waarbij 1 het hoogste is en 9 het laagste).
4. In het geval dat de vrouw/man-indeling niet van toepassing is op een deelnemer, kan er contact opgenomen worden met de squashcommissie (gnsk@deboosters.nl) en zal er naar een passende oplossing worden gekeken.
5. De teamopstelling dient voor aanvang van iedere teamwedstrijd doorgegeven te worden aan de squashcommissie. Mocht een OSSO/stad twee deelnemende teams sturen, dan mogen er geen spelers gewisseld worden of bij het andere team meespelen. Mocht dit wel gebeuren, dan geldt artikel 2.



6. Het toernooi bestaat de vrijdag, zaterdag en zondag van het GNSK, en alle spelers uit een team worden geacht alle drie deze dagen aanwezig te zijn. De afwezigheid van een teamgenoot resulteert automatisch in verloren wedstrijden. Deze wedstrijden mogen niet extra gespeeld worden door een ander teamlid.

Wedstrijdbepalingen

7. Het toernooi wordt volledig in teamverband gespeeld. Een teamwedstrijd bestaat uit de volgende 7 wedstrijden: een 1e en 2e damesenkelspel, een 1e en 2e herenenkelspel, 1 damesdubbelspel, 1 herendubbelspel, 1 gemengd dubbelspel. Er wordt een volgorde bepaald door de squashcommissie voor deze 7 wedstrijden en daar mag alleen van af worden geweken indien beide teams hiermee instemmen en er overlegd is met de squashcommissie. De teamcaptain is verplicht voor alle enkelwedstrijden de spelers in volgorde van afnemende speelsterkte op te stellen. Spelers met dezelfde speelsterkte kunnen in volgorde naar keuze worden opgesteld.

8. Mocht een team onvoldoende speelgerechtigde spelers hebben, dan worden de wedstrijden gespeeld waarvoor wel speelgerechtigde spelers beschikbaar zijn. Het sterkste enkelspel dient ingevuld te worden en het tweede enkelspel dient opgegeven te worden. De uitslag van een opgegeven wedstrijd is 2-0 (11-0, 11-0) in het voordeel van het andere team.

9. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens het best-of-three gamesysteem, met uitzondering van de halve finales en finale waarin een best-of-five gamesysteem wordt gespeeld. De squashcommissie kan besluiten om de halve finales en finale alsnog in een best-of-three gamesysteem te spelen indien zij dit nodig acht.

10. Iedere gewonnen game telt als een wedstrijd punt. Een wedstrijd tussen twee spelers kan dus eindigen in 2-1 of 2-0. De uitslag van de teamwedstrijd wordt bepaald door alle gewonnen games bij elkaar op te tellen.

11. Wanneer in een poule twee of meerdere teams met een gelijk aantal punten eindigen, dan wordt de onderlinge volgorde achtereenvolgens als volgt bepaald: I. Gamesaldo (aantal games voor minus aantal games tegen); II. Onderling resultaat (alleen als twee teams gelijk eindigen); III. Puntsaldo (aantal punten voor minus aantal punten tegen); IV. Aantal behaalde games; V. Aantal behaalde punten.



12. De in het team opgestelde speler(s) dient/dienen op het in het wedstrijdschema aangegeven tijdstip speelklaar te zijn. Indien dit niet het geval is kan de tegenstander alvast zelf opwarmen. Indien de speler na afloop van de 5 minuten opwarmtijd nog niet aanwezig is, verliest hij/zij de wedstrijd. De uitslag is dan 2-0 (11-0, 11-0) in het voordeel van de aanwezige speler (of 3-0 in het geval van best-of-five).

13. Naast het spelen van de wedstrijden moeten spelers bij wedstrijden tussen twee andere teams scheidsrechter zijn. Niet-spelende teams dienen hiervoor volgens schema een scheidsrechter af te vaardigen.

14. Wedstrijdballen (twee gele stippen) worden door de organisatie ter beschikking gesteld. Deze dienen na de wedstrijden op de baan gelaten te worden.

Wedstrijdbepalingen Enkelen

15. Er zal gespeeld worden volgens de PAR-11 telling. PAR is de afkorting van Point-A-Rally. De eerste speler die 11 punten heeft behaald, wint de game. Indien de stand 10-10 is, wordt er doorgespeeld tot het verschil 2 punten is.

Wedstrijdbepalingen Dubbelen

16. Spelen met een bril is verplicht. Er worden squashbrillen beschikbaar gesteld door de organisatie, maar het is ook toegestaan een eigen (squash)bril te gebruiken. Het niet gebruiken van een squashbril resulteert in het verliezen van de wedstrijd.

17. Per team is er een speler A en een speler B. Teams bepalen voordat de wedstrijd begint welke speler in het team speler A is en welke speler B. Deze aanduidingen zijn bepalend voor de service en voor het bepalen van welke speler aan welke kant de service ontvangt. Speler A zal iedere game als eerste serveren van de twee spelers. Ook kiezen de spelers een kant van het veld vanaf waar zij standaard de service van het andere team op zullen vangen. Bijvoorbeeld: speler A ontvangt altijd de service op de linkerzijde. Zowel de volgorde in het serveren als de zijde waarop de service wordt ontvangen blijven de gehele wedstrijd hetzelfde.



18. Team 1 begint met speler A met de service. Het kiezen van een kant voor de service is hetzelfde als bij het enkelspel. De ontvangende speler van Team 2 staat als enige in het ontvangende servicevak. De twee andere spelers staan in het vak bij de speler die serveert. De niet-serverende speler van de serverende partij (in de eerste rally is dat speler B van Team 1) heeft voorrang op een positie op de "T" en mag dus voor een andere speler staan. Deze niet-serverende speler moet binnen één stap van de T staan. Maakt de niet-serverende speler geen gebruik van deze voorrang, dan mag de ontvangende partij de "T" claimen.

19. De serverende speler moet haar of zijn slag op zo'n manier uitvoeren dat de andere spelers rond de T zouden kunnen staan.

20. Alle situaties die bij enkelspel gelden als een Stroke worden tijdens het dubbelen een Let. Eén uitzondering hierop is wanneer een speler de bal tegen zichzelf of hun medespeler speelt. Deze situaties resulteren nog steeds in een Stroke.

21. Door het midden spelen resulteert automatisch in een Let aangezien hier vaak één of meerdere spelers tussen de bal en de voormuur komen te staan. Het misbruiken van deze regel leidt tot het verliezen van het punt.

22. Ook hier wordt de PAR-11 telling aangehouden als puntentelling, met de aanpassing dat er geen puntenverschil van 2 nodig is. Mocht een game een tussenstand hebben van 10-10, dan is het gamepoint en wint het team dat hierna een punt maakt.

Slotbepalingen

23. Spelers dienen gepaste sportkleding te dragen. Spelers dienen schoenen te dragen die geen strepen of vuil achterlaten op de squashvloer.

24. Spelers dienen zich iedere speeldag bij de squashcommissie aanwezig te melden.

25. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor ongevallen of schade aan derden vóór, tijdens of na de wedstrijd. Deelname geschiedt op eigen risico.

26. De organisatie draagt geen verantwoordelijkheid voor diefstal vóór, tijdens of na de competitie.

27. Voor zover in bovenstaande punten geen uitzondering wordt gemaakt, zijn de [reglementen van de SBN](#) van kracht.





28. In alle gevallen behoudt de squashcommissie zich het recht voor om een bindende beslissing te nemen.

Squash Regulations

GNSK 2025

Team composition and eligibility

1. Each Student Sport Council (OSSO) or city can register a maximum of 2 teams. A team consists of 4 players, namely 2 women and 2 men. The first team registered per OSSO or city always has the right to participate. Depending on the number of registered teams, a decision will be made regarding the participation of the second team. Since only 4 courts are available this year, the total number of subscriptions is limited. In the case of too many second team subscriptions, participation will be based on the order of registration.

2. The registered participants from an OSSO or city may only consist of students who meet the requirements as set in Chapter 1 of the SSN event regulations. In case of a violation of this rule, the team will forfeit all matches. If an ineligible participant takes part in the GNSK, a fine of €200 will be charged to the OSSO or representative organization in the city to which the participant belongs.

3. At the time of registration, the official personal ranking or playing strength according to the SBN (if available) must be indicated (playing strength is a player's level, with 1 being the highest and 9 the lowest).

4. In the event that the female/male division does not apply to someone, please contact the squash committee (gnsk@deboosters.nl) and a suitable solution will be sought.

5. The team lineup must be provided to the squash committee before the start of each team match. If an OSSO or city sends two participating teams, players cannot be swapped or participate in the other team. If this happens, Article 2 applies.

6. The tournament covers Friday, Saturday and Sunday, and all players from a team are expected to be present on all three days. The absence of a teammate automatically results in lost matches. These matches may not be played extra by another team member.



Match provisions

7. The entire tournament is played in a team setting. A team game consists of the following 7 games: 1st and 2nd women's singles, 1st and 2nd men's singles, 1 women's doubles, 1 men's doubles, 1 mixed doubles. An order for these 7 games will be provided by the squash committee and this order may only be changed if both teams agree to this and if the squash committee is notified about the change. The team captain is obligated to arrange the players in the men's singles event in order of decreasing personal ranking or playing strength. Players with the same playing strength can be arranged in any order.

8. If a team does not have enough eligible players, matches are played for which eligible players are available. The 1st singles match must be played and the 2nd singles match must be forfeited. The result of a forfeited match is 2-0 (11-0, 11-0) in favor of the other team.

9. All matches are played according to the best-of-three game system, except for the semi-finals and finals, where a best-of-five game system is used. The squash committee may decide to play the semi-finals and finals in a best-of-three game system if deemed necessary.

10. Each won game counts as one point. A match between two players can end with a score of 2-1 or 2-0. The final result of the team match is determined by adding up all the won games.

11. In the event of a tie in points for two or more teams in a group, the order is determined as follows: I. Game difference (number of games won minus games lost); II. Head-to-head result (only if two teams are tied); III. Point difference (points won minus points lost); IV. Number of games won; V. Number of points won.

12. The player(s) registered in the team must be ready to play at the time indicated in the match schedule. If not, the opposing player may begin warming up. If the player is not present after the 5-minute warm-up period, they lose the match. The result is then 2-0 (11-0, 11-0) in favor of the present player (or 3-0 in the case of a best-of-five match).

13. In addition to playing matches, players must serve as referees in matches between two other teams. Non-playing teams must designate a referee according to a schedule provided by the organization.



14. The organization will provide a match ball for each match (two yellow dots). The match balls are to be left on the squash court after a match.

Match provisions singles

15. Matches are played using the PAR-11 scoring system. PAR stands for Point-A-Rally. The first player to reach 11 points wins the game. If the score is tied at 10-10, play continues until a 2-point difference is reached.

Match provisions doubles

16. Playing with glasses is mandatory. Squash glasses are provided by the organization, but it is also allowed to use your own (squash) glasses. Not using squash glasses will result in losing the match.

17. Each team has a player A and a player B. Before the match starts, teams determine which player in the team is player A and which is player B. These designations determine the order of the service and which player receives the service on which side. Player A will serve first of the two players in each game. The players also choose a side of the court from which they will receive the service of the other team. For example: player A always receives the service on the left side. Both the order of serving and the side on which the service is received remain the same throughout the match.

18. Team 1 starts with player A serving. Choosing a side for the service is the same as in singles. The receiving player of Team 2 is the only one in the receiving service box. The other two players are in the box with the player serving. The non-serving player of the serving team (in the first rally this is player B of Team 1) has priority for a position on the "T" and may therefore stand in front of another player. This non-serving player must be within one step of the T. If the non-serving player does not use this priority, the receiving team may claim the "T".

19. The serving player must execute her or his stroke in such a way that the other players can stand around the T.

20. All situations that would be considered a Stroke in singles become a Let in doubles. One exception to this is when a player plays the ball against themselves or their teammate. These situations still result in a Stroke.



21. Playing through the middle automatically results in a Let since often one or more players will be positioned between the ball and the front wall. Abusing this rule will result in losing the point.

22. Matches are played using the PAR-11 scoring system, with the adjustment that a point difference of 2 is not required. If a game has an intermediate score of 10-10, the team that scores the next point wins the game.

Closing Provisions

23. Players must wear appropriate sports attire. Players must wear shoes that do not leave marks or dirt on the squash court.

24. Players must confirm their presence to the squash committee on each day of the tournament.

25. The organization is not responsible for accidents or damage to third parties before, during, or after the match. Participation is at your own risk.

26. The organization is not responsible for theft before, during, or after the competition. 27. In the absence of exceptions in the above points, the [reglementen van de SBN](#) are in force. 28. In all cases, the squash committee reserves the right to make a binding decision.

